



World Para Powerlifting **Regole e Norme 2025**

World Para
Powerlifting



PARTNER UFFICIALE

ELEIKO



FORNITORE UFFICIALE



FORNITORI APPROVATI



FORNITORE APPROVATO - TIER 2





Regole e Norme del World Para Powerlifting 2025

Versione 1

Indice

Introduzione.....	5
Definizioni	6
Sezione A: Norme WPPPO.....	10
1 Disposizioni generali	10
2 Competizioni Riconosciute dal WPPPO	11
3 Idoneità e Classificazione.....	15
4 Antidoping	17
5 Sfera medica.....	17
6 Tecnologia ed equipaggiamento	19
7 Regole disciplinari	20
8 Proteste e ricorsi.....	21
9 Ufficiali, sedi e solidarietà	21
Sezione B: Regole WPPPO	23
Sezione B1 – Power	23
10 Regole della disciplina Power	23
11 Fasce di età	27
12 Iscrizioni	28
13 Numero di Lotto	30
14 Categorie e gruppi.....	30
15 Pesatura	33
16 Uniforme ed equipaggiamento personale dell'Atleta.....	34
17 Controllo del Kit	38
18 Riscaldamento	39
19 Presentazione dell'Atleta e dell'Ufficiale Tecnico	40
20 Evento Individuale	40
21 Squadra e Squadra Mista	42
22 Comandi dell'Arbitro Capo	44
23 Esecuzione del Sollevamento	44
24 Contestazione del Sollevamento	46
25 Errori sul Campo di Gara	48
26 Record.....	49
27 Power Lift	52

28	Risultati	53
29	Medaglie.....	54
30	Ranking	55
	Sezione B2 - Station	56
31	Regole della disciplina Station	56
32	Iscrizioni	56
33	Responsabilità degli Ufficiali	57
34	Controllo del Kit	59
35	Uniforme ed equipaggiamento personale dell'Atleta.....	60
36	Riscaldamento	60
37	Evento	60
38	Programma della disciplina Station.....	61
39	Format della disciplina Station	61
40	Stazioni.....	62
41	Giudizio.....	63
42	Risultati, medaglie e classifiche.....	64

Elenco delle Appendici

- 1:** Requisiti per ospitare una competizione WPPO
- 2:** Requisiti tecnici
- 3:** Percorso di qualificazione 2025 -2028
- 4:** Linee guida sulle uniformi
- 5:** Requisiti e regole dell'attrezzatura
- 6:** Requisiti e regole del sistema di punteggio
- 7:** Testo dell'annunciatore
- 8:** Grafico dei carichi
- 9:** Tabella standard minimi
- 10:** Guida al protocollo WPPO
- 11:** Requisiti per competizioni ibride WPPO

Introduzione

Premessa

Le presenti Regole e Norme del World Para Powerlifting ("WPPO") sono obbligatorie per tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO. La governance generale e la gestione di tutti gli sport paralimpici mondiali (WPPO compreso) sono soggette alle disposizioni specifiche del Manuale CPI.

La sezione A del presente documento illustra le Norme WPPO. La sezione B illustra le Regole WPPO.

La sezione B1 delle Regole WPPO contiene le regole della disciplina Power.

La sezione B2 delle Regole WPPO contiene le regole della disciplina Station.

Governance

Il Comitato Paralimpico Internazionale ("CPI") opera in veste di Federazione Internazionale per lo sport della pesistica paralimpica, detta anche para powerlifting. È responsabile, tra l'altro, dell'organizzazione di Competizioni internazionali, della stesura di regole e norme relative al para powerlifting e del loro rispetto. Il CPI esercita le funzioni di Federazione Internazionale con la denominazione "World Para Powerlifting", pertanto l'espressione "World Para Powerlifting" nelle presenti Regole e Norme deve essere intesa come equivalente a CPI.

Regole e Norme di Classificazione del World Para Powerlifting

Le Regole e Norme di Classificazione del WPPO sono parte integrante delle presenti Regole e Norme e sono disponibili all'indirizzo www.paralympic.org/powerlifting/classification. I termini che sono definiti nelle Regole e Norme di Classificazione del WPPO e compaiono nelle presenti Regole e Norme hanno il significato loro attribuito nelle Regole e Norme di Classificazione del WPPO, a meno che non siano definiti diversamente nelle presenti Regole e Norme.

Definizioni

Arbitro: l'Ufficiale Tecnico nominato da WPPO incaricato di pronunciarsi sul sollevamento nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO.

Atleta: ai fini delle Regole, qualsiasi persona che pratica para powerlifting a livello internazionale (in base alla definizione del WPPO) o nazionale (in base alla definizione di ciascuna Federazione Nazionale) e qualsiasi altra persona che pratica questo sport a un livello inferiore (se designata dalla Federazione Nazionale della persona in questione).

Bar Stop System (BSS): tecnologia che produce un segnale acustico al rilevamento del bilanciere fermatosi sul petto dell'Atleta.

C&P: Sistema di Cronometraggio e Punteggio.

Campionati WPPO: Campionati mondiali e regionali WPPO.

Categoria/e di Peso Corporeo: le distinte classi di peso nell'ambito di ciascun Evento.

CdG: Campo di Gara; l'area in cui si svolge l'Evento, che contiene la pedana di gara 4x4m, la panca, le rampe e l'area del palco.

CIO: il Comitato Olimpico Internazionale.

Classe Sportiva: una categoria nell'ambito di una Competizione definita dal WPPO in riferimento alla misura in cui un Atleta è in grado di svolgere le attività e i compiti specifici previsti da uno sport paralimpico.

Classificatore: un tecnico nominato tale da World Para Powerlifting per la valutazione degli Atleti in quanto membri del Panel di Classificazione.

Classificazione: raggruppamento degli atleti in Classi Sportive (come stabilito dal Codice di Classificazione degli Atleti del CPI) in base a quanto la loro disabilità influisce sulle azioni fondamentali di ogni sport o disciplina. Detta anche "Classificazione dell'Atleta".

CMAD: il Codice Mondiale Antidoping.

Codici di Eccezione (CdE): eccezioni tecniche concesse a un Atleta in conformità con le presenti Regole e Norme a causa della natura della propria disabilità e/o condizioni di salute.

COG: Comitato Organizzatore di Giochi.

COL: Comitato Organizzatore Locale; è un'organizzazione incaricata di organizzare una Competizione Riconosciuta dal WPPO.

Competizione Riconosciuta dal WPPO: Giochi CPI, Campionati WPPO, Competizioni Autorizzate dal WPPO e Competizioni Approvate dal WPPO.

Competizione: l'insieme di ogni Sessione, Evento e Turno che formano un'unica competizione (ad esempio una singola edizione dei Campionati WPPO).

Competizioni Approvate dal WPPO: gare internazionali e nazionali di pesistica paralimpica approvate dal WPPO.

Competizioni Autorizzate dal WPPO: Coppe del Mondo WPPO e altre Competizioni internazionali WPPO stabilite dal WPPO.

Contestazione del Sollevamento (Lift Challenge): procedura con cui un Atleta può contestare la propria decisione di "non sollevamento".

Controllo del Kit: la procedura di verifica dell'uniforme e dell'equipaggiamento personali dell'Atleta prima dell'Evento a cui deve partecipare.

CPI: il Comitato Paralimpico Internazionale.

CPN: Comitato Paralimpico Nazionale; organizzazione nazionale riconosciuta dal CPI che è l'unica rappresentante del movimento paralimpico nel Paese o nel territorio in questione.

Delegato FI: una persona certificata e nominata dal WPPO che è responsabile della pianificazione e della realizzazione delle Competizioni Riconosciute dal WPPO e ha la massima autorità sulla Competizione.

Delegato Tecnico (DT): una persona certificata e nominata dal WPPO in una Competizione Riconosciuta dal WPPO incaricata di guidare gli Ufficiali Tecnici, fornire consulenza tecnica e controllare che le operazioni tecniche siano condotte in conformità alle presenti Regole e Norme.

Direttore dell'Evento: una persona certificata e nominata dal WPPO che dirige una Competizione Riconosciuta dal WPPO coordinandosi con il Direttore di Gara e il Delegato Tecnico e fornisce le migliori prassi nelle principali aree tecniche della competizione e gli standard operativi.

Direttore di Gara: una persona certificata e nominata dal WPPO che rappresenta il referente principale di Competizione Riconosciuta dal WPPO, sovrintende a tale competizione coordinandosi con il COL, il Direttore dell'Evento e il Delegato Tecnico e fornisce le migliori prassi nelle principali aree della gestione della competizione e gli standard operativi della sede.

Elite: Nome della fascia di Atleti con età minima di 15 anni compiuti entro il 31 dicembre dell'anno in cui ha luogo la Competizione.

eMarshall: Marshall elettronico.

Evento: il periodo comprendente le procedure di Controllo del Kit e le operazioni di Pesatura, i Turni e la Cerimonia di Premiazione che costituiscono un unico evento all'interno di una Competizione (ad esempio l'evento Uomini +107,00 kg).

FC: Formula del Coefficiente.

Federazione Internazionale (FI): una federazione sportiva riconosciuta dal CPI quale unica rappresentante a livello mondiale di uno sport per Atleti con disabilità a cui il CPI ha conferito lo status di Sport Paralimpico. Il CPI e la OISD svolgono le funzioni di Federazione Internazionale per alcuni sport paralimpici.

Federazione Nazionale: il membro nazionale di una Federazione Internazionale.

Giochi Paralimpici: l'evento internazionale principale di proprietà e regolato dal CPI composto da edizioni estive normalmente tenute in cicli biennali alternati dove gli atleti paralimpici competono in sport paralimpici che fanno parte del Programma dei giochi degli sport paralimpici.

Giochi: Giochi CPI, Giochi del Commonwealth, Giochi Paralimpici Regionali, Giochi Paralimpici Sub Regionali, Giochi Paralimpici Giovanili e qualsiasi altra Competizione Riconosciuta dal WPPO come Giochi.

Legend: nome della fascia di Atleti con età minima di 45 anni compiuti entro il 31 dicembre dell'anno in cui ha luogo la Competizione.

Licenza di Atleta WPPO: una licenza rilasciata dal WPPO in conformità alle Registrazioni per la Licenza di Atleta WPPO che consente agli Atleti di gareggiare nei Giochi CPI e nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO.

LiftED: Lift Educational Video Database, banca dati dei video didattici del sollevamento.

LiftVRS: Lift Video Replay System, sistema di riproduzione video del sollevamento.

Manuale CPI: il Manuale CPI che si trova sul sito web del CPI all'indirizzo www.paralympic.org/ipc-handbook.

Marshall: l'Ufficiale Tecnico responsabile della gestione dei cambi nei tentativi di sollevamento e dell'approvazione delle richieste di Power Lift da parte degli Atleti e/o dei loro Ufficiali di Squadra.

Medico delegato: medico delegato nominato da WPPO per una Competizione specifica.

Next Gen: nome della fascia di Atleti con età minima di 18 anni compiuti entro il 31 dicembre dell'anno in cui ha luogo la Competizione ed età massima non superiore a 20 anni compiuti entro il 31 dicembre dell'anno in cui ha luogo la Competizione.

Numero di Lotto: numero di identificazione assegnato a ciascun Atleta in base al Ranking Mondiale per Categoria di Peso Corporeo.

OISD: Organizzazione Internazionale degli Sport per Disabili, un'organizzazione indipendente riconosciuta dal CPI quale unico rappresentante mondiale di uno specifico gruppo di persone con disabilità presso il CPI.

OVR: On Venue Results, risultati sul posto.

PARIS: Paralympic Results and Information Services, servizi di risultati e informazioni per gli sport paralimpici.

Pesatura: la procedura ufficiale di verifica del peso corporeo finale dell'Atleta volta a confermare che l'Atleta rientra nei parametri previsti per poter gareggiare nella Categoria di Peso Corporeo selezionata.

PowerCOMS: Para Powerlifting Competition and Operations Management System, sistema di gestione delle competizioni e delle operazioni di pesistica paralimpica.

PRIS: Paralympic Results and Information Services, servizi di comunicazione di risultati e informazioni paralimpici.

Programma dei Giochi degli Sport Paralimpici: sport paralimpici in programma per i Giochi Paralimpici.

Responsabile Medico COL: medico responsabile nominato dal COL per una Competizione specifica.

Responsabile Medico di Gara: una persona nominata dal COL quale responsabile dell'attuazione dell'"Ambito dei Servizi medici dell'Evento" del WPPO.

Riunione di Squadra: una riunione con tutte le squadre che si svolge prima di ogni Competizione Riconosciuta dal WPPO per comunicare informazioni su questioni tecniche e logistiche relative alla Competizione.

Rookie: nome della fascia di Atleti con età minima di 15 anni compiuti entro il 31 dicembre dell'anno in cui ha luogo la Competizione ed età massima non superiore a 17 anni compiuti entro il 31 dicembre dell'anno in cui ha luogo la Competizione.

RTDS: Real-Time Display System, sistema di visualizzazione in tempo reale.

Sessione: un insieme di più Eventi in un determinato lasso di tempo nel corso di una Competizione.

SGDS: Sistema di Gestione dei Dati Sportivi del CPI.

SM: Standard Minimo.

Sport Paralimpico: sport disciplinato dal Codice di Classificazione del CPI e riconosciuto come Sport Paralimpico dal CPI.

Stato della Classe Sportiva: designazione applicata a una Classe Sportiva per indicare la misura in cui un Atleta può essere tenuto a sottoporsi a Valutazione dell'Atleta e/o essere soggetto a una protesta in merito alla classificazione.

Turno: il lasso di tempo in cui gli Atleti disputano i loro tentativi di sollevamento.

Ufficiale di Squadra: un membro accreditato della squadra (non Atleta) che rappresenta la propria delegazione.

Ufficiale Tecnico Internazionale (ITO): gli arbitri ufficiali nominati da WPPO per lavorare nelle Competizioni riconosciute in conformità delle presenti Regole e Norme.

Ufficiale Tecnico VRS: il tecnico ufficiale certificato e nominato dal WPPO incaricato di giudicare il sollevamento in caso di Contestazione del Sollevamento durante le Competizioni riconosciute dal WPPO.

Ufficiale Tecnico: una persona certificata e nominata dal WPPO incaricata delle operazioni delle Competizioni WPPO in conformità alle presenti Regole e Norme.

WPPO: World Para Powerlifting.

Sezione A: Norme WPPO

1 Disposizioni generali

1.1 Ambito e applicazione

- 1.1.1 Le presenti Regole e Norme comprendono le Norme del WPPO ("Norme") e le Regole del WPPO ("Regole"), nonché le Appendici sopra elencate che costituiscono parte integrante delle presenti Regole e Norme (di seguito, "Regole e Norme").
- 1.1.2 Le presenti Regole e Norme sono obbligatorie per tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO.
- 1.1.3 Tutti i partecipanti (compresi, ma non solo, gli Atleti e il personale di supporto, gli allenatori, i preparatori, i dirigenti, gli interpreti, il personale di squadra, gli ufficiali, il personale medico o paramedico) a qualsiasi Competizione Riconosciuta dal WPPO accettano di essere vincolati dalle presenti Regole e Norme come condizione per la partecipazione.
- 1.1.4 Le Regole e Norme di Classificazione del WPPO sono parte integrante delle presenti Regole e Norme e sono riportate sul sito web del WPPO.
- 1.1.5 Il Manuale CPI è parte integrante della governance della pesistica paralimpica.
- 1.1.6 Qualsiasi questione non trattata nelle presenti Regole e Norme sarà definita dal WPPO a sua esclusiva discrezione.
- 1.1.7 Questa versione delle Regole e Norme sarà in vigore a partire dal **1° maggio 2025** e prevarrà su tutte le precedenti versioni delle presenti Regole e Norme.

1.2 Interpretazione

- 1.2.1 I riferimenti a una "Norma" si riferiscono a una Norma di cui alla Sezione A delle presenti Regole e Norme; i riferimenti a una "Regola" si riferiscono alla Regola di cui alla Sezione B delle presenti Regole e Norme; i riferimenti a una "Appendice" si riferiscono a un'Appendice delle presenti Regole e Norme. I termini con iniziale maiuscola non definiti nelle presenti Regole e Norme hanno il significato loro attribuito nelle Definizioni di cui sopra o come diversamente definito nelle Regole e Norme di Classificazione del WPPO.
- 1.2.2 Eventuali commenti alle varie disposizioni delle presenti Regole e Norme saranno utilizzati per interpretare le presenti Regole e Norme.
- 1.2.3 I titoli che compaiono nelle presenti Regole e Norme sono utilizzati solo per comodità e non hanno un significato distinto dalla(e) Norma(e) o dalla(e) Regola(e) a cui si riferiscono.
- 1.2.4 Nelle presenti Regole tutti i riferimenti al maschile o al neutro comprendono anche il femminile e il maschile.
- 1.2.5 La versione in inglese delle presenti Regole sarà l'unica versione a cui fare riferimento per interpretare le presenti Regole.

1.3 Governance

- 1.3.1 Il CPI esercita le funzioni di Federazione Internazionale che disciplina la pesistica

paralimpica. Svolge i propri compiti con la denominazione "World Para Powerlifting" ("WPPO"), pertanto l'espressione "World Para Powerlifting" ("WPPO") nelle presenti Regole e Norme deve essere intesa come CPI e viceversa.

1.4 Stampa del Regolamento

- 1.4.1 Le presenti Regole sono di proprietà del CPI e sono state pubblicate a beneficio di CPN, Atleti, ufficiali e altri soggetti con un incarico ufficiale presso il WPPO. Possono essere ristampate o tradotte da qualsiasi organizzazione che ne abbia legittima necessità, ferma restando la capacità del CPI di far valere il proprio diritto d'autore sul documento, compreso il diritto di esigere la cessione del diritto d'autore su qualsiasi versione tradotta al CPI. Qualsiasi altra associazione dovrà ottenere l'autorizzazione del CPI per ristampare, tradurre o pubblicare le presenti Regole e Norme.

1.5 Modifiche alle Regole

- 1.5.1 Le presenti Regole e Norme possono essere modificate in qualsiasi momento a seguito, ad esempio, di cambiamenti in materia di Classificazione o qualora il WPPO lo ritenga necessario.

2 Competizioni Riconosciute dal WPPO

2.1 Livelli di Competizione

- 2.1.1 Il WPPO classifica le Competizioni in base a scala, dimensioni e natura al fine di determinare i requisiti applicabili a ciascuna Competizione.
- 2.1.2 I livelli delle Competizioni Riconosciute dal WPPO sono i seguenti:

Livello	Nome	Tipo	Competizioni
1	Giochi Paralimpici	Prestazioni elevate	▪ Giochi Paralimpici
	Campionati WPPO	Prestazioni elevate	▪ Campionati Mondiali WPPO (Rookie, Next Gen, Elite e Legend)
		Sviluppo/Prestazioni elevate	▪ Campionati Regionali WPPO (Rookie, Next Gen, Elite e Legend)
2	Competizioni Autorizzate dal WPPO	Sviluppo/Prestazioni elevate	▪ Coppe del Mondo WPPO ▪ Giochi Paralimpici Asiatici ▪ Giochi Parapanamericani
		Sviluppo	▪ Giochi del Commonwealth ▪ Giochi Paralimpici Sub Regionali ▪ Giochi Paralimpici Giovanili ▪ Giochi World Abilitysport ▪ Giochi della

			solidarietà islamica
3	Competizioni Approvate dal WPPO	Fondamentale	▪ Competizioni a invito ▪ Altre Competizioni internazionali ▪ Competizioni nazionali ▪ Competizioni ibride

2.2 Ciclo delle Competizioni

2.2.1 Salvo quanto diversamente stabilito dal WPPO, il ciclo delle competizioni è il seguente:

Ciclo	Competizione
Anno 1	▪ Campionati Mondiali WPPO ▪ Coppe del Mondo WPPO ▪ Giochi Paralimpici Giovanili Asiatici ▪ Giochi Parapanamericani Giovanili ▪ Giochi della solidarietà islamica ▪ Competizioni ibride WPPO ▪ Competizioni nazionali
Anno 2	▪ Campionati Regionali WPPO ▪ Campionati Mondiali WPPO ▪ Coppe del Mondo WPPO ▪ Giochi Paralimpici Asiatici ▪ Giochi del Commonwealth ▪ Competizioni ibride WPPO ▪ Competizioni nazionali
Anno 3	▪ Campionati Mondiali WPPO ▪ Coppe del Mondo WPPO ▪ Giochi Parapanamericani ▪ Competizioni ibride WPPO ▪ Competizioni nazionali
Anno 4	▪ Giochi Paralimpici ▪ Campionati Regionali WPPO ▪ Coppe del Mondo WPPO ▪ Competizioni ibride WPPO ▪ Competizioni nazionali

2.3 Requisiti delle Competizioni

- 2.3.1 I requisiti organizzativi e le tasse COL per le Competizioni Riconosciute dal WPPO di ogni livello (esclusi i Giochi Paralimpici) sono definiti nell'**Appendice 1** dei Requisiti per l'organizzazione delle Competizioni WPPO.

2.4 Gestione delle Competizioni

- 2.4.1 Il CPI gestisce tutti i Giochi Paralimpici a propria discrezione.
- 2.4.2 Il WPPO ha il diritto di gestire e ha la giurisdizione finale su tutte le questioni relative ai Campionati WPPO e alle Competizioni Autorizzate dal WPPO (e può delegare o togliere tale giurisdizione al Delegato FI o ad altri ufficiali ai sensi delle presenti Regole e Norme o secondo quanto riterrà opportuno) e ha il potere di rinviare le Competizioni e dare indicazioni coerenti con le regole adottate per lo svolgimento delle Competizioni. Il WPPO ha inoltre il diritto di supervisionare tutte le Competizioni Approvate dal WPPO.
- 2.4.3 Il WPPO ha il diritto di intervenire, se necessario, per risolvere eventuali conflitti o questioni in qualsiasi Competizione Riconosciuta dal WPPO, anche richiedendo a un COL di occuparsi di un qualsiasi aspetto della Competizione o della questione in oggetto, facendo riferimento alle Regole e Norme WPPO.
- 2.4.4 I termini "Mondiale", "Regionale" e "World Para Powerlifting" non possono essere utilizzati in relazione a qualsivoglia Competizione o Evento di Para Powerlifting senza il previo consenso scritto del WPPO. Inoltre, il CPI è titolare di tutti i diritti, di qualsivoglia tipo o natura, relativi ai termini "Paralimpiadi" e "Paralimpico", al termine "Para" associato allo sport o a una qualsiasi attività del CPI, al motto, alla bandiera e all'inno del CPI, al Simbolo Paralimpico (disegno di tre Agitos) e a qualsiasi altro marchio commerciale, logo e segno utilizzati o destinati a essere utilizzati nell'ambito del Movimento Paralimpico.
- 2.4.5 Tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO devono svolgersi in conformità ai Requisiti Tecnici e alle procedure stabiliti nelle presenti Regole e Norme, come indicato nell'**Appendice 2** e come comunicato talvolta dal WPPO.
- 2.4.6 Gli Eventi e il format delle Competizioni per tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO sono definiti nelle presenti Regole e Norme.

2.5 Iscrizioni alle Competizioni

- 2.5.1 Le iscrizioni per partecipare ai Campionati WPPO e alle Competizioni Autorizzate dal WPPO devono essere conformi alle presenti Regole e Norme.
- 2.5.2 I criteri di iscrizione ai Giochi Paralimpici sono definiti nelle regole di qualificazione riportate sul sito web del CPI. Il percorso di qualificazione WPPO 2025-2028, riportato all'**Appendice 3**, indica le Competizioni obbligatorie riconosciute dal WPPO a cui gli Atleti devono partecipare per essere considerati idonei a qualificarsi per i Giochi Paralimpici.
- 2.5.3 I criteri di iscrizione e gli SM per i Campionati WPPO e le Competizioni Autorizzate dal WPPO saranno definiti nel Regolamento della Competizione riportato nel pacchetto informativo e/o nella guida alle qualificazioni per ciascuna di tali Competizioni.
- 2.5.4 Per poter partecipare a una qualsiasi Competizione Riconosciuta dal WPPO, gli Atleti devono essere iscritti dai rispettivi CPN o da altre organizzazioni autorizzate e accettate dal WPPO.
- 2.5.5 Le iscrizioni effettuate dai CPN devono pervenire entro il termine ultimo indicato nel pacchetto informativo e/o nella guida alle qualificazioni della Competizione in questione.
- 2.5.6 I termini ultimi e le politiche per l'annullamento relativi a ciascuna Competizione saranno pubblicati nel pacchetto informativo e/o nella guida alle qualificazioni della Competizione e dovranno essere rispettati.

2.6 Pubblicità e simili durante le Competizioni

- 2.6.1 Il CPI stabilisce i requisiti per la pubblicità in occasione dei Giochi Paralimpici.
- 2.6.2 Le Linee Guida WPPO per l'Identificazione delle Uniformi, riportate all'**Appendice 4**, stabiliscono gli sponsor e le location consentiti durante le Competizioni Riconosciute dal WPPO (ad eccezione dei Giochi Paralimpici).

2.7 Disposizioni contro il gioco d'azzardo

- 2.7.1 Il CPI può adottare di volta in volta regolamenti, politiche, codici e/o requisiti contro il gioco d'azzardo, che saranno vincolanti per tutti i partecipanti alle Competizioni Riconosciute dal WPPO.

3 Idoneità e Classificazione

3.1 Requisiti di idoneità - Giochi Paralimpici

- 3.1.1 Il CPI stabilisce i requisiti di idoneità per i Giochi Paralimpici descritti nelle norme per la qualificazione ai Giochi Paralimpici.

3.2 Requisiti di idoneità – Campionati e Competizioni Autorizzate dal WPPO

- 3.2.1 Per soddisfare i requisiti di idoneità che consentono di partecipare ai Campionati e alle Competizioni Autorizzate dal WPPO un Atleta deve:
 - 3.2.1.1 essere in possesso di una Licenza di Atleta WPPO in corso di validità rilasciata in conformità al Regolamento per la Registrazione e la Licenza di Atleta WPPO entro il termine ultimo di iscrizione;
 - 3.2.1.2 essere classificato a livello internazionale ed essere inserito in una Classe Sportiva (diversa da Non Idoneo (NI)) in conformità alle Regole e Norme di Classificazione del WPPO;
 - 3.2.1.3 essere iscritto dal proprio CPN (o dalla Federazione Nazionale se il CPN ha delegato tale responsabilità) - in entrambi i casi il CPN deve essere un membro in regola del CPI;
 - 3.2.1.4 soddisfare i requisiti di nazionalità previsti dalla Politica sulla Nazionalità dell'Atleta del CPI (disponibile sul sito web del CPI all'indirizzo www.paralympic.org/ipc-handbook);
 - 3.2.1.5 avere l'età minima consentita per partecipare alla Competizione in questione, secondo quanto stabilito nel pacchetto informativo e/o nella guida alle qualificazioni della Competizione; e
 - 3.2.1.6 non essere squalificato, sospeso o sanzionato in altro modo.

3.3 Requisiti di idoneità – Competizioni Approvate dal WPPO

- 3.3.1 Per soddisfare i requisiti di idoneità che consentono di partecipare alle Competizioni Approvate dal WPPO un Atleta deve:
 - 3.3.1.1 essere in possesso di una Licenza di Atleta WPPO in corso di validità rilasciata in conformità al Regolamento per la Registrazione e la Licenza di Atleta WPPO entro il termine ultimo di iscrizione;
 - 3.3.1.2 essere iscritto dal proprio CPN (o dalla Federazione Nazionale se il CPN ha delegato tale responsabilità) - in entrambi i casi il CPN deve essere un membro in regola del CPI;
 - 3.3.1.3 soddisfare i requisiti di nazionalità previsti dalla Politica sulla Nazionalità dell'Atleta del CPI (disponibile sul sito web del CPI all'indirizzo www.paralympic.org/ipc-handbook);
 - 3.3.1.4 avere l'età minima consentita per partecipare alla Competizione in questione, secondo quanto stabilito nel pacchetto informativo e/o nella guida alle qualificazioni della Competizione; e
 - 3.3.1.5 non essere squalificato, sospeso o sanzionato in altro modo.

3.4 Requisiti di qualificazione

- 3.4.1 Oltre ai requisiti di idoneità sopra descritti, per prendere parte alle Competizioni Riconosciute dal WPPO l'Atleta deve soddisfare anche gli standard di qualificazione, i criteri di qualificazione e qualsiasi regola di iscrizione a uno sport applicabile alla Competizione in questione.

3.5 Sesso

- 3.5.1 In base alla successiva Norma 3.5.3, un Atleta è idoneo a prendere parte agli Eventi maschili se è:
- 3.5.1.1 riconosciuto come uomo dalla legge; e
 - 3.5.1.2 idoneo a gareggiare ai sensi delle presenti Regole.
- 3.5.2 In base alla successiva Norma 3.5.3 un'Atleta è idonea a prendere parte agli Eventi femminili se è:
- 3.5.2.1 riconosciuta come donna dalla legge; e
 - 3.5.2.2 idonea a gareggiare ai sensi delle presenti Regole.
- 3.5.3 Il WPPO si occuperà di tutti i casi relativi ad Atleti transgender in conformità alle linee guida transgender del CIO (come modificate dal CIO di volta in volta) e a qualsiasi Norma WPPO applicabile.
- 3.5.4 L'idoneità delle persone riconosciute come terzo genere dalla legge sarà determinata dal CPI caso per caso, in conformità a qualsiasi Regolamento WPPO applicabile.

3.6 Classificazione internazionale

- 3.6.1 Il WPPO determinerà quali Competizioni Riconosciute dal WPPO prevedono una Classificazione internazionale. In tali Competizioni, la Classificazione sarà effettuata prima dell'inizio di ogni Competizione in conformità alle Regole e Norme di Classificazione del WPPO.
- 3.6.2 Un Atleta che non è stato valutato da un Panel di Classificazione del WPPO non soddisfa i criteri di idoneità (in conformità alla Norma 3) per partecipare ai Giochi Paralimpici, ai Campionati WPPO e alle Competizioni Autorizzate dal WPPO.

3.7 Riconoscimento dei risultati

- 3.7.1 Il WPPO accetterà i risultati ottenuti ai Giochi Paralimpici, i Campionati WPPO e le Competizioni Autorizzate dal WPPO da parte degli Atleti idonei (in conformità alle Norme 3.1 e 3.2 di cui sopra) come stabilito nelle Regole e Norme per le sole finalità elencate di seguito:
- 3.7.1.1 Ranking regionali e mondiali WPPO
 - 3.7.1.2 Ranking dei Giochi e;
 - 3.7.1.3 Record WPPO.
- 3.7.2 Il WPPO accetterà i risultati ottenuti alle Competizioni Autorizzate dal WPPO da parte degli Atleti idonei (in conformità alla Norma 3.3 di cui sopra) come stabilito nelle Regole e Norme che sono stati classificati internamente e inseriti

in una Classe Sportiva (diversa da Non Idoneo (NI)) in conformità alle Regole e Norme di Classificazione del WPPO e per le sole finalità elencate di seguito:

3.7.2.1 Ranking regionali e mondiali WPPO.

4 Antidoping

4.1 Requisiti antidoping

- 4.1.1 Il Codice Antidoping del CPI disponibile sul sito web del CPI all'indirizzo www.paralympic.org/antidoping si applica a tutti i Giochi Paralimpici, ai Campionati WPPO e alle Competizioni Autorizzate dal WPPO.
- 4.1.2 Le Competizioni Approvate dal WPPO devono essere condotte in conformità alle regole antidoping del relativo organo normativo e agli Standard Internazionali del CMAD. Tali Competizioni prevedono test antidoping obbligatori durante le gare.
- 4.1.3 Perché una performance di record mondiale Elite sia riconosciuta dal WPPO, i test obbligatori devono essere stati effettuati durante tale Competizione.

5 Sfera medica

5.1 Requisiti medici

- 5.1.1 Il Codice medico CPI presente sul sito web del CPI all'indirizzo www.paralympic.org/medical si applica a tutti i Giochi Paralimpici, i Campionati WPPO e le Competizioni Autorizzate dal WPPO.
- 5.1.2 Alle Competizioni Approvate dal WPPO si applicano le norme mediche e di sicurezza dell'organo direttivo competente.

5.2 Responsabilità mediche

- 5.2.1 In conformità al Codice Medico del CPI, tutti gli Atleti che partecipano a Competizioni Riconosciute dal WPPO sono responsabili della propria salute fisica e i relativi controlli medici.
- 5.2.2 Un Atleta che si iscrive a una Competizione Riconosciuta dal WPPO solleva il CPI e il WPPO da qualsiasi responsabilità, nella misura consentita dalla legge, per qualsivoglia perdita, lesione o danno che possa subire in relazione alla, o in conseguenza della sua partecipazione alla Classificazione, in occasione della Competizione in questione.
- 5.2.3 In deroga alle Norme 5.2.1 e 5.2.2 di cui sopra, i CPN faranno il possibile per garantire la salute fisica e mentale di tutti gli Atleti e degli Ufficiali di Squadra sotto la propria giurisdizione prima della loro partecipazione alle Competizioni Riconosciute dal WPPO.
- 5.2.4 Ogni CPN è tenuto ad assicurarsi che ciascuno propri Atleti sia sottoposto a monitoraggio medico adeguato e continuo. Si raccomanda inoltre ai CPN di organizzare una valutazione periodica dello stato di salute di ogni Atleta che partecipa a Competizioni Riconosciute dal WPPO e di nominare un medico di squadra che partecipi a tutte le Competizioni.

- 5.2.5 Il WPPO ha il diritto di impedire a qualsiasi Atleta di gareggiare qualora, a suo giudizio, ciò sia pericoloso per l'Atleta stesso oppure sia messa a rischio la sicurezza di altri Atleti, degli ufficiali, degli spettatori e/o della Competizione stessa. La salvaguardia della salute e della sicurezza di Atleti, ufficiali e spettatori deve avere sempre priorità assoluta. L'esito della Competizione in questione non deve mai influenzare le decisioni in merito.

5.3 Richiesta di ritiro per motivi medici

- 5.3.1 Per tutti i Giochi Paralimpici, i Campionati WPPO e le Competizioni Autorizzate dal WPPO, per richiedere ufficialmente il ritiro di un Atleta da una Competizione dopo la presentazione dell'iscrizione definitiva per numero, è necessario presentare all'ufficio del WPPO il Modulo ufficiale per la Richiesta di Ritiro per motivi Medici del WPPO (disponibile sul sito web del WPPO).
- 5.3.2 Devono essere compilate tutte le sezioni della Richiesta di Ritiro per motivi Medici.
- 5.3.3 Tutti i Moduli per la Richiesta di Ritiro per motivi Medici devono essere presentati non appena il CPN riconosce che l'atleta non è in grado di competere:
- 5.3.3.1 Prima dell'arrivo ufficiale dei team all'Evento in questione della Competizione, il Modulo per la Richiesta di Ritiro per motivi Medici deve essere firmato dall'Atleta e da un dottore o medico. Non avrà validità se firmato da un CPN o un dottore/medico del team. Il consiglio medico del WPPO stabilisce se una Richiesta di Ritiro per motivi Medici è accettata. La decisione è definitiva, senza possibilità di protesta o ricorso.
- 5.3.3.2 Dopo l'arrivo ufficiale dei team all'Evento in questione della Competizione, il Modulo per la Richiesta di Ritiro per motivi Medici deve essere firmato dall'Atleta e da un CPN o un dottore/medico del team e approvato e firmato dal Responsabile Medico COL. Nell'eventualità in cui non siano presenti il CPN o un dottore/medico del team, il Responsabile Medico COL stesso potrà firmare il modulo. Il Medico delegato in loco o il consiglio medico del WPPO stabilisce se una Richiesta di Ritiro per motivi Medici è accettata. La decisione è definitiva, senza possibilità di protesta o ricorso.

5.4 Assicurazione medica

- 5.4.1 I CPN sono tenuti a garantire alle rispettive delegazioni un'adeguata copertura medica e assicurativa in occasione delle Competizioni Riconosciute dal WPPO e (in base alla successiva Norma 5.4.2) per l'intera durata della Competizione in questione, compresi i viaggi di andata e ritorno per la partecipazione alle Competizioni. I CPN devono fornire al WPPO una copia di tale assicurazione, se richiesta.
- 5.4.2 Sarà responsabilità del COL assicurare in ogni caso il servizio medico in loco, il servizio di ambulanza, i servizi di primo soccorso e la copertura assicurativa medica in tutte le Competizioni Autorizzate dal WPPO.

5.5 Servizi medici e di sicurezza ai Giochi Paralimpici, ai Campionati WPPO e alle Competizioni Autorizzate dal WPPO

- 5.5.1 Il COL è responsabile dell'implementazione dei servizi medici e di sicurezza ai

Giochi Paralimpici in conformità al relativo accordo per ospitare i giochi.

- 5.5.2 I COL sono responsabili dell'implementazione dei servizi medici e di sicurezza in occasione dei Campionati WPPO e delle Competizioni Autorizzate dal WPPO.
- 5.5.3 Per tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO, il COL nominerà un Responsabile Medico di Gara che avrà il compito di predisporre e coordinare i servizi medici e i requisiti di sicurezza durante la Competizione in questione.
- 5.5.4 In tutti i Campionati WPPO e in qualsiasi altra Competizione stabilita dal WPPO, sarà responsabilità del WPPO assicurarsi che un rappresentante medico monitori l'attuazione di queste regole e di qualsiasi altra disposizione medica e di sicurezza specifica della Competizione.

5.6 Molestie

- 5.6.1 La dignità di ogni individuo deve essere rispettata. È vietata qualsiasi forma di abuso e/o molestia. Il Codice Etico del CPI e la Politica del CPI su Violenze e Abusi non accidentali (disponibili sul sito web del CPI) si applicano a tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO.

5.7 Disreflessia autonoma

- 5.7.1 La Politica del CPI sulla Disreflessia Autonoma (disponibile sul sito web del CPI) si applica a tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO.

5.8 Camere o tende ipossiche o iperossiche

- 5.8.1 L'uso di camere o tende ipossiche o iperossiche è vietato in tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO.

5.9 Divieto di fumo

- 5.9.1 È vietato fumare durante le gare in tutte le sedi delle Competizioni Riconosciute dal WPPO.

6 Tecnologia ed equipaggiamento

6.1 Principi fondamentali

- 6.1.1 La Politica del CPI sull'Equipaggiamento Sportivo (disponibile sul sito web del CPI) si applica a tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO. I principi delineati in questa politica si applicano in particolare (ma non esclusivamente) in relazione allo sviluppo di dispositivi protesici specifici per lo sport.

6.2 Monitoraggio dell'uso della tecnologia e dell'equipaggiamento

- 6.2.1 Il Delegato Tecnico del WPPO, o il Delegato FI, monitorerà l'uso della tecnologia e dell'equipaggiamento nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO al fine di assicurare la conformità ai principi delineati nella Politica del CPI sull'Equipaggiamento Sportivo. Tale compito può comprendere, in via non esaustiva, una valutazione per stabilire:
 - 6.2.1.1 se l'equipaggiamento e/o i componenti protesici siano o meno disponibili in commercio per tutti gli Atleti (non sono ammessi prototipi costruiti dai produttori appositamente per un determinato Atleta); e/o
 - 6.2.1.2 se l'equipaggiamento contiene materiali o dispositivi che immagazzinano,

generano o erogano energia e/o sono progettati per funzioni volte a migliorare le prestazioni oltre la naturale capacità fisica di un Atleta.

6.3 Tecnologia vietata

- 6.3.1 Nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO è vietato l'uso delle seguenti tecnologie:
 - 6.3.1.1 equipaggiamento che viola i principi fondamentali stabiliti nella Politica del CPI sull'Equipaggiamento Sportivo;
 - 6.3.1.2 equipaggiamento che consente prestazioni atletiche generate da macchine, propulsori, elettronica, motori, meccanismi robotici o simili; e
 - 6.3.1.3 protesi osteointegrate durante la Pesatura e durante il tentativo di sollevamento.
- 6.3.2 In qualsiasi Competizione Riconosciuta dal WPPO, il Delegato Tecnico del WPPO ha facoltà di proibire l'uso di qualsiasi equipaggiamento vietato dalle presenti Regole e Norme. In ogni caso di sospetta violazione, il Delegato Tecnico del WPPO deve segnalare la questione al WPPO. Dopo aver ricevuto tale segnalazione, il WPPO deciderà eventuali ulteriori indagini e/o interventi caso per caso.
- 6.3.3 Il WPPO ha facoltà di vietare l'uso di equipaggiamenti in via permanente o temporanea (al fine di effettuare ulteriori indagini) qualora ritenga ragionevolmente che sia stato violato uno qualsiasi dei principi fondamentali della progettazione e della disponibilità dell'equipaggiamento.

7 Regole disciplinari

7.1 Disposizioni disciplinari generali

- 7.1.1 Il Codice Etico del CPI (disponibile sul sito web del CPI) si applica a tutti i partecipanti alle Competizioni Riconosciute dal WPPO.
- 7.1.2 Oltre a ogni disposizione specifica delle presenti Regole e Norme che preveda la squalifica, un Atleta, un Ufficiale di Squadra, un membro della squadra o qualsiasi altro individuo può vedersi revocare l'accreditamento e/o essere squalificato da qualsiasi Evento o Competizione dal WPPO, se, secondo la ragionevole opinione del WPPO:
 - 7.1.2.1 viola lo spirito del fair-play o ostacola gli Ufficiali Tecnici nei loro compiti ufficiali;
 - 7.1.2.2 tiene un comportamento in grado di screditare effettivamente o potenzialmente il WPPO, il CPI, una Federazione Internazionale e/o il COL; oppure
 - 7.1.2.3 viola un qualsiasi protocollo o una qualsiasi procedura messo(a) in atto da un COL e/o dal WPPO per un Evento o una Competizione (ad esempio in relazione alla salute, alla sicurezza o all'incolumità degli Atleti, compreso qualsiasi protocollo messo in atto in relazione alla pandemia di coronavirus).

7.2 Azione disciplinare

- 7.2.1 Il WPPO e/o il Delegato Tecnico, previa consultazione con il WPPO, può intraprendere ulteriori azioni disciplinari, caso per caso, anche in relazione a situazioni non contemplate dalle presenti Regole e Norme, nei confronti di

qualsiasi individuo vincolato dalle presenti Regole e Norme. Ulteriori azioni possono essere intraprese a discrezione del WPPO.

8 Proteste e ricorsi

8.1 Tentativo di sollevamento

- 8.1.1 Le proteste relative alla decisione di "No Lift" saranno determinate in base alla Regola della Contestazione del Sollevamento (CS).

8.2 Antidoping

- 8.2.1 Qualsiasi violazione delle regole antidoping, compresi i ricorsi contro tali violazioni, sarà determinata in conformità al Codice Antidoping del CPI.

8.3 Classificazione

- 8.3.1 Le proteste e i ricorsi relativi alla Classificazione saranno decisi in conformità alle Regole e Norme di Classificazione del WPPO.

9 Ufficiali, sedi e solidarietà

9.1 Ufficiali Tecnici e Classificatori

- 9.1.1 In tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO devono essere presenti Ufficiali Tecnici WPPO certificati e autorizzati (e Classificatori se durante la Competizione è prevista una Classificazione internazionale) per supervisionare tutte le questioni tecniche e di classificazione, al fine di garantire che la Competizione si svolga in conformità alle presenti Regole e Norme.
- 9.1.2 Per diventare un Ufficiale Tecnico o un Classificatore WPPO certificato e autorizzato è necessario seguire un apposito percorso e soddisfare i requisiti previsti per ciascuna qualifica, secondo quanto stabilito dal WPPO.
- 9.1.3 Il numero di Ufficiali Tecnici nominati per ogni Competizione Riconosciuta può essere stabilito in base alla tabella dei requisiti e alla designazione della Competizione, come indicato nell'**Appendice 1**.
- 9.1.4 Gli Ufficiali Tecnici che hanno qualsiasi altro ruolo attivo o sono coinvolti in qualsiasi altro modo in un CPN in gara (ad esempio in veste di allenatore, delegato del CPN o Atleta) non potranno essere nominati Arbitro o membro della Giuria di quell'Evento specifico.
- 9.1.5 Tutte le informazioni dettagliate su ruoli, responsabilità, percorsi, nomine e regole specifiche degli Ufficiali Tecnici sono riportate nel manuale ufficiale come stabilito e aggiornato dal WPPO.

9.2 Ufficiale di Squadra

- 9.2.1 Un Ufficiale di Squadra deve possedere le qualifiche e l'assicurazione necessarie per svolgere il proprio ruolo, considerando l'importanza del benessere, della salute e della sicurezza degli Atleti, come stabilito dal CPN di riferimento.
- 9.2.2 L'Ufficiale di Squadra deve indossare un'uniforme conforme a quanto stabilito nell'**Appendice 4**.

9.3 Riunione di Squadra

- 9.3.1 Per tutte le Competizioni Riconosciute si terrà una Riunione Tecnica (in presenza o virtuale) almeno un (1) giorno prima dell'inizio della Competizione.
- 9.3.2 La Riunione Tecnica in presenza avrà un massimo di due (2) Ufficiali di Squadra per ogni CPN partecipante.
- 9.3.3 La Riunione Tecnica sarà tenuta in lingua inglese e potranno essere trattati i seguenti argomenti:
 - 9.3.3.1 appello;
 - 9.3.3.2 esito dei controlli sull'iscrizione;
 - 9.3.3.3 conferma delle richieste di modifica del Peso Corporeo;
 - 9.3.3.4 programma della Competizione;
 - 9.3.3.5 informazioni antidoping;
 - 9.3.3.6 informazioni sul protocollo (ad esempio sulle cerimonie);
 - 9.3.3.7 informazioni logistiche (ad esempio su trasporti, pasti, partenze, ecc.);
 - 9.3.3.8 il pass per il Riscaldamento sarà distribuito durante le Operazioni di Pesatura;
 - 9.3.3.9 vendita di Lift Challenge card (tessere per la Contestazione del Sollevamento) per la disciplina Power; e
 - 9.3.3.10 altre questioni/domande.

9.4 Requisiti della sede

- 9.4.1 Tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO devono essere tenute in sedi che soddisfano i requisiti indicati nell'**Appendice 2**.

9.5 Requisiti dell'equipaggiamento

- 9.5.1 Tutte le Competizioni Riconosciute e i Giochi Paralimpici devono essere tenuti utilizzando esclusivamente attrezzature di fornitori approvati dal WPPO. I requisiti dettagliati di tutte le attrezzature per la pesistica paralimpica per ogni disciplina e per ogni livello di Competizione Riconosciuta, nonché l'elenco dei fornitori approvati dal WPPO sono riportati all'**Appendice 5**.

9.6 Requisiti del sistema di punteggio

- 9.6.1 Tutte le Competizioni Riconosciute devono avvalersi di un sistema di punteggio approvato, come indicato nell'**Appendice 6**.
- 9.6.2 Il sistema di punteggio del WPPO è composto da:
 - 9.6.2.1 OVR (On Venue Results, risultati sul posto)
 - a) Para Sports Results and Information Services (PARIS), a eccezione di Giochi Paralimpici, Giochi del Commonwealth e Giochi Parapanamericani, nei quali devono essere utilizzati i rispettivi servizi informativi Paralympic Results Information System (PRIS), Commonwealth Results &

- Information Services (CRIS) e Parapan American Games information services (PRIS);
 - b) tabellone dei punteggi
- 9.6.2.2 sistema di Cronometraggio e Punteggio (C&P)
 - a) tabellone dei tentativi
- 9.6.2.3 Para Powerlifting Competition and Operations Management System (PowerCOMS)
 - a) dispositivo dell'Arbitro
 - b) dispositivo della Giuria
 - c) Marshall elettronico (eMarshall)
 - d) dispositivo di Contestazione del Sollevamento
 - e) banca dati dei video didattici del sollevamento (LiftED)
- 9.6.2.4 sistema di riproduzione video del sollevamento (LiftVRS)
 - a) console per riproduzione video
 - b) tablet per riproduzione video

9.7 Solidarietà

- 9.7.1 I fondi raccolti tramite le commissioni per le variazioni di peso corporeo e per le Contestazioni del Sollevamento saranno investiti in educazione antidoping e nel sostegno ai CPN in via di sviluppo per l'iscrizione di atleti alle Competizioni Riconosciute dal WPPO.

Sezione B: Regole WPPO

Sezione B1 – Power

10 Regole della disciplina Power

10.1 Power - Descrizione

- 10.1.1 La disciplina Power della pesistica paralimpica rappresenta la massima prova di forza della parte superiore del corpo degli Atleti che gareggiano nella distensione su panca.
- 10.1.2 La disciplina Power è aperta agli Atleti Rookie, Next Gen, Elite e Legend di sesso femminile e maschile, con una (1) o più delle otto (8) Disabilità Ammissibili che gareggiano in una (1) Classe Sportiva, secondo quanto stabilito nelle Regole e Norme di Classificazione del WPPO, in dieci (10) diverse Categorie di Peso Corporeo per sesso.

10.2 Obiettivo

- 10.2.1 I concorrenti devono abbassare il bilanciere fino al petto, tenerlo in posizione sul petto e poi sollevarlo stendendo completamente le braccia con i gomiti bloccati. Ogni Atleta ha a disposizione tre (3) tentativi e vince l'Atleta che solleva il carico più pesante (il migliore).

10.3 Categorie di Peso Corporeo

10.3.1 Le Competizioni WPPO possono comprendere le seguenti Categorie di Peso Corporeo

Sesso	Categoria	Peso Corporeo Minimo (kg)	Peso Corporeo Massimo (kg)
Donne	Fino a 41,0 kg	-	41,00
	Fino a 45,0 kg	41,01	45,00
	Fino a 50,0 kg	45,01	50,00
	Fino a 55,0 kg	50,01	55,00
	Fino a 61,0 kg	55,01	61,00
	Fino a 67,0 kg	61,01	67,00
	Fino a 73,0 kg	67,01	73,00
	Fino a 79,0 kg	73,01	79,00
	Fino a 86,0 kg	79,01	86,00
	Oltre 86,0 kg	86,01	-
Uomini	Fino a 49,0 kg	-	49,00
	Fino a 54,0 kg	49,01	54,00
	Fino a 59,0 kg	54,01	59,00
	Fino a 65,0 kg	59,01	65,00
	Fino a 72,0 kg	65,01	72,00
	Fino a 80,0 kg	72,01	80,00
	Fino a 88,0 kg	80,01	88,00
	Fino a 97,0 kg	88,01	97,00
	Fino a 107,0 kg	97,01	107,00
	Oltre 107,0 kg	107,01	-

10.4 Schema delle responsabilità degli Ufficiali Tecnici nelle Competizioni

Ruolo	Descrizione delle responsabilità
Delegato della Federazione Internazionale (DFI)	▪ È incaricato della pianificazione e della realizzazione dell'intera Competizione. ▪ Ha la massima autorità sulla Competizione. ▪ È nominato e/o agisce per conto del WPPO in occasione della Competizione.
Direttore di Gara (DG)	▪ Supervisiona l'intera Competizione coordinandosi con il COL, il DE e il DT. ▪ Fornisce le best practice nelle aree essenziali della gestione delle competizioni e gli standard operativi delle sedi e riferisce al Delegato FI. ▪ È nominato e/o agisce per conto del WPPO in occasione della Competizione.
Direttore dell'Evento (DE)	▪ Supervisiona l'intero Evento coordinandosi con il DG e il DT. ▪ Fornisce le best practice nei principali ambiti tecnici della competizione e gli standard operativi e riferisce al Delegato FI. ▪ È nominato e/o agisce per conto del WPPO in occasione della Competizione.
Delegato Tecnico (DT)	▪ Fornisce consulenza tecnica. ▪ Controlla che le operazioni tecniche siano condotte in conformità al Regolamento Tecnico per tutta la durata dell'Evento. ▪ Funge da guida per gli Ufficiali Tecnici nominati per la Competizione. ▪ Firma i Risultati Finali di ogni Evento.
Arbitro Capo (AC)	▪ Coordina la(e) Categoria(e) di Peso Corporeo e garantisce che tutte le azioni sul CdG siano conformi alle presenti Regole. ▪ Garantisce la pulizia, l'organizzazione e la sicurezza delle attrezzature e del CdG. ▪ Coordina i Caricatori Spotter. ▪ Pronuncia i comandi "start" e "rack". ▪ Si pronuncia sul sollevamento giudicando le varie sequenze del sollevamento dalla posizione prevista e/o in caso di Contestazione del Sollevamento (se viene utilizzata l'apposita modalità). ▪ Segnala eventuali errori e prende la decisione finale sull'esito.

Arbitri Laterali: Sinistra (AS) Destra (AD)	▪ Si pronunciano sul sollevamento giudicando le varie sequenze del sollevamento dalla posizione prevista e/o in caso di Contestazione del Sollevamento (se viene utilizzata l'apposita modalità). ▪ Segnalano eventuali errori.
Tecnico VRS (Tecnico VRS 1, Tecnico VRS 2 e Tecnico VRS 3)	▪ Si pronunciano sul sollevamento giudicando le varie sequenze del sollevamento dalla posizione prevista e la loro decisione conterà solo in caso di Contestazione del Sollevamento (se viene utilizzata l'apposita modalità).
Ufficiale di Pesatura (Capo e Assistente)	Capo ▪ Conduce le operazioni di Pesatura. ▪ Verifica l'identificazione dell'Atleta. ▪ Registra il peso corporeo dell'Atleta. ▪ Registra il peso iniziale e l'altezza del rack confermati. ▪ Firma l'Elenco di Pesatura al termine delle operazioni di Pesatura. Assistente ▪ Annuncia l'ordine e il peso corporeo dell'Atleta. Verifica l'Elenco di Pesatura.
Ufficiale del Controllo del Kit (Capo e Assistente)	▪ Esamina l'uniforme e l'equipaggiamento personale di ciascun Atleta al fine di verificarne la conformità alle presenti Regole e all'Appendice 4 durante la fase di riscaldamento.
Marshall (M)	▪ Accetta e verifica le modifiche al tentativo dell'Atleta. ▪ Dà l'approvazione in caso di richiesta di un tentativo di Record. ▪ Dà l'approvazione in caso di richiesta di un tentativo di Power Lift.
Annunciatore (A)	▪ Annuncia tutti i messaggi secondo quanto stabilito all'Appendice 7. ▪ Può controllare il tempo del tentativo di sollevamento dell'Atleta.
Controllore Tecnico (CT) (Capo, Assistenti)	Capo ▪ Coordina i Controllori Tecnici assistenti. ▪ Informa gli Arbitri Laterali e la Giuria in merito alle note di Classificazione degli Atleti. ▪ Si assicura che l'attrezzatura, l'area di riscaldamento e l'area di chiamata siano pulite, organizzate e sicure. ▪ Esamina l'uniforme e l'equipaggiamento personale di ciascun Atleta al fine di verificarne la conformità alle presenti Regole e all'Appendice 4 nell'area di chiamata prima dell'accesso al CdG. ▪ Gestisce l'accesso degli Atleti e degli Ufficiali di Squadra interessati all'area di riscaldamento e all'area di chiamata. ▪ Assiste il Controllore Tecnico Assistente 1 nella chiamata degli Atleti per il loro tentativo. ▪ Fornisce supporto nella presentazione e degli Atleti e degli Ufficiali Tecnici e nelle cerimonie di premiazione. Assistente(i)

	▪ Supporta il Controllore Tecnico Capo. ▪ Controlla l'accesso dell'Atleta e dell'Ufficiale di Squadra al CdG per il tentativo di sollevamento durante l'Evento. ▪ Esamina l'uniforme e l'equipaggiamento personale di ciascun Atleta al fine di verificarne la conformità alle presenti Regole prima dell'accesso al CdG per il tentativo di sollevamento.
Operatore LiftED e LiftVRS	Gestisce la procedura LiftVRS e il LiftED.
Caricatori Spotter	▪ Caricano e scaricano il bilanciare dei dischi in base a quanto riportato all'Appendice 8. ▪ Mantengono l'attrezzatura e il CdG puliti, organizzati e sicuri. ▪ Seguono il percorso/movimento dell'alzata dell'Atleta e intervengono solo su richiesta dell'Arbitro Capo o dell'Atleta. ▪ Aiutano l'Atleta a togliere il bilanciare dal rack prima del sollevamento su richiesta dell'Atleta e a riporlo dopo il comando "rack" o quando viene richiesto aiuto. ▪ L'Ufficiale di Squadra può aiutare l'Atleta a togliere il bilanciare dal rack, se viene fatta una richiesta in tal senso e se la richiesta è approvata dal DT nella fase di riscaldamento.

10.4.1 Le responsabilità e i compiti dettagliati di ciascun ruolo di Ufficiale Tecnico sono elencati nel manuale tecnico ufficiale aggiornato periodicamente dal WPPO.

10.4.2 Negli Eventi Individuali con assegnazione di medaglie e in ciascuna fase degli Eventi a Squadre e degli Eventi a Squadre Miste, gli Arbitri possono essere sorteggiati tramite il sistema C&P purché sia garantito quanto segue:

10.4.2.1 ogni Ufficiale Tecnico deve essere certificato livello 2 o 1 ad eccezione di Competizioni Approvate dove anche i livelli 4 o 3 sono validi.

10.4.2.2 non deve esserci più di un (1) Ufficiale Tecnico di uno stesso Paese.

11 Fasce di età

11.1 Descrizione delle fasce di età

11.1.1 In tutte le Competizioni Riconosciute e Approvate dal WPPO e in tutti i Campionati WPPO sono riconosciute quattro (4) fasce di età ad eccezione dei Giochi, dove faranno fede le rispettive fasce d'età sottolineate nelle regole di qualificazione.

Fascia di età	Età minima	Età massima
Rookie	15	17
Next Gen	18	20
Elite	15	-

Legend	45	-
--------	----	---

- 11.2** Gli atleti devono compiere l'età in questione entro il 31 dicembre dell'anno in cui si svolge la relativa Competizione.

12 Iscrizioni

12.1 Evento Individuale

- 12.1.1 Nelle Competizioni Riconosciute non è previsto un numero massimo di iscrizioni per sesso, Categoria di Peso Corporeo e fascia di età per CPN, salvo quanto diversamente specificato nel regolamento di qualificazione o in altri requisiti di iscrizione per una data Competizione.
- 12.1.2 Nell'ambito di una Competizione un Atleta può iscriversi in una (1) sola Categoria di Peso Corporeo.
- 12.1.3 Quando una Competizione non prevede un giorno specifico per le varie fasce di età (ad esempio in una Coppa del Mondo), l'Atleta sarà automaticamente iscritto nella(e) fascia(e) di età singola o multipla in base alla sua età.

12.2 Modifiche negli Eventi Individuali

- 12.2.1 In tutte le Competizioni Riconosciute, a meno che non deciso diversamente dal WPPO, gli Atleti avranno la possibilità di cambiare Categoria di Peso Corporeo durante la procedura di verifica delle iscrizioni, salendo o scendendo di una (1) Categoria di Peso Corporeo rispetto alla categoria indicata al termine ultimo per le iscrizioni.
- 12.2.2 È ammessa una (1) sola modifica per Atleta, che deve essere richiesta durante il tempo previsto per la procedura di verifica delle iscrizioni. Per ciascuna modifica richiesta verrà addebitata una tassa di cento euro (€100) che dovrà essere pagata immediatamente al WPPO durante la procedura di verifica delle iscrizioni affinché la modifica venga accettata. La nuova Categoria di Peso Corporeo viene accettata solo dopo il pagamento ed è considerata definitiva.

12.3 Fattibilità di una Categoria in un Evento Individuale

- 12.3.1 In tutte le Competizioni Riconosciute, a eccezione dei Giochi, un Evento con assegnazione di medaglie si riterrà attuabile se si raggiunge il seguente numero minimo di Atleti per Categoria di Peso Corporeo:
- 12.3.1.1 **Un (1) Atleta:** Se in una singola Categoria di Peso Corporeo è presente un a) Atleta, questi deve sollevare un peso pari o superiore al rispettivo SM per quella Categoria di Peso Corporeo.
- 12.3.1.2 **Due (2) Atleti:** Se in una singola Categoria di Peso Corporeo sono presenti due (2) Atleti, si può procedere a un Evento che assegni 2 medaglie (oro e argento).
- 12.3.1.3 **Uno (1) o due (2) Atleti:** Se sono presenti uno (1) o due (2) Atleti in più di una (1) Categoria di Peso Corporeo per sesso, potranno essere costituite, a discrezione del WPPO, delle categorie accorpate composte da due (2) o più Atleti; a tal proposito verrà utilizzata la formula del coefficiente (FC).

- 12.3.1.4 **Tre (3) o più Atleti:** Se in una singola Categoria di Peso Corporeo sono presenti tre (3) o più Atleti, l'Evento può svolgersi normalmente.
- 12.3.2 La decisione sugli Eventi con assegnazione di medaglie attuabili definitivi per tutte le Competizioni Riconosciute sarà presa in consultazione con il COL, il DT e il WPPO prima e/o dopo la Riunione Tecnica.
- 12.3.3 I pesi degli SM sono riportati all'**Appendice 9**.
- 12.3.4 Si applicano i criteri dei rispettivi Eventi dei Giochi per le medaglie, come indicato nei regolamenti di qualificazione.

12.4 Evento a Squadre

- 12.4.1 Nelle Competizioni Riconosciute, eccezion fatta per i Giochi dove si applicano i rispettivi programmi per le medaglie, sarà possibile attuare un (1) Evento a Squadre per sesso nella fascia di età Elite alle seguenti condizioni:
- 12.4.1.1 Devono esserci almeno due (2) squadre in gara, due (2) delle quali possono appartenere allo stesso CPN.
- 12.4.1.2 Le squadre devono essere composte da tre (3) Atleti dello stesso CPN e dello stesso sesso.
- 12.4.1.3 I tre (3) Atleti che compongono una squadra possono appartenere a diverse Categorie di Peso Corporeo.
- 12.4.1.4 Ogni CPN può iscrivere un massimo di tre (3) squadre per ogni Evento a Squadre e per sesso.
- 12.4.1.5 Gli Atleti iscritti a un Evento a Squadre possono essere iscritti anche a un Evento con assegnazione di medaglie individuale o essere Atleti aggiunti.
- 12.4.1.6 Gli Atleti iscritti a un Evento a Squadre possono appartenere a qualsiasi fascia di età.
- 12.4.1.7 Le squadre possono ritirarsi fino al momento della procedura di verifica delle iscrizioni, successivamente le squadre ritirate dovranno pagare una penale di cento euro (€100). Una Richiesta di Ritiro per motivi Medici approvata non esime dal pagamento della penale. L'importo deve essere versato al WPPO immediatamente e per intero dopo la Richiesta della squadra ritirata.

12.5 Evento a Squadre Miste

- 12.5.1 Solo nelle Competizioni Riconosciute, eccezion fatta per i Giochi dove si applicano i rispettivi programmi per le medaglie, sarà possibile attuare un (1) Evento a Squadre Miste nella fascia di età Elite alle seguenti condizioni:
- 12.5.1.1 Devono esserci almeno due (2) squadre in gara, due (2) delle quali possono appartenere allo stesso CPN.
- 12.5.1.2 Le squadre devono essere composte da tre (3) Atleti dello stesso CPN con almeno un rappresentante per ciascun sesso.
- 12.5.1.3 I tre (3) Atleti che compongono una squadra possono appartenere a diverse Categorie di Peso Corporeo.
- 12.5.1.4 Ogni CPN può iscrivere un massimo di tre (3) squadre.
- 12.5.1.5 Gli Atleti iscritti a un Evento a Squadre Miste possono anche essere iscritti a

un Evento Individuale o essere Atleti aggiunti.

- 12.5.1.6 Gli Atleti iscritti a un Evento a Squadre Miste possono appartenere a qualsiasi fascia di età.

12.6 Modifiche negli Eventi a Squadre e a Squadre Miste

- 12.6.1 In tutte le Competizioni Riconosciute, i CPN avranno la possibilità di sostituire gli Atleti negli Eventi a Squadre e a Squadre Miste durante la procedura di verifica delle iscrizioni.
- 12.6.2 Tutti e tre (3) gli Atleti possono essere sostituiti una (1) volta e la richiesta di sostituzione deve pervenire durante il lasso di tempo previsto per la procedura verifica delle iscrizioni. Non verrà addebitato alcun costo per le sostituzioni richieste.

12.7 Evento a Squadre e a Squadre Miste accorpate

- 12.7.1 Per tutti gli Eventi a Squadre e a Squadre Miste, i CPN avranno la possibilità di accorpare Atleti di diversi CPN e di diverse categorie di peso corporeo al fine di formare Squadre Internazionali idonee a gareggiare.

13 Numero di Lotto

13.1 Evento Individuale

- 13.1.1 Nei Campionati WPPO e nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO, a ciascun Atleta sarà assegnato un (1) Numero di Lotto in base al Ranking Mondiale 2025-2026-2027-2028 per Categoria di Peso Corporeo e ai Giochi a ciascun Atleta sarà assegnato un (1) Numero di Lotto in base al Ranking di Qualificazione dei Giochi in ordine crescente di classifica (ad esempio l'Atleta al primo (1°) posto nel ranking riceverà il Numero di Lotto uno (1) e così via).
- 13.1.2 Il Numero di Lotto sarà assegnato per ogni Evento con assegnazione di medaglie in base alla posizione dell'Atleta nel ranking al momento del termine ultimo per le iscrizioni per nome.
- 13.1.3 Se un Atleta o più Atleti cambiano Categoria di Peso Corporeo per competere in una categoria per la quale non rientrano nel ranking, il Numero di Lotto sarà assegnato in modo casuale utilizzando i Numeri di Lotto rimanenti per quella determinata Categoria di Peso Corporeo.
- 13.1.4 I Numeri di Lotto di tutti gli Atleti in gara devono essere assegnati e confermati dopo la fine della Riunione di Squadra.
- 13.1.5 Il Numero di Lotto determina quanto segue:
- 13.1.5.1 L'ordine in cui gli Atleti saranno assegnati ai gruppi nel caso in cui due (2) o più Atleti abbiano presentato lo stesso primo (1°) tentativo confermato durante la Pesatura - il Numero di Lotto più alto rientrerà nel primo gruppo in gara (ad esempio il gruppo B).
- 13.1.5.2 L'ordine in cui gli Atleti si presentano alla Pesatura - il Numero di Lotto più alto va per primo.

- 13.1.5.3 L'ordine in cui gli Atleti effettuano il loro tentativo di sollevamento nel caso in cui due (2) o più Atleti abbiano presentato lo stesso peso per quel tentativo - il Numero di Lotto più alto va per primo.
- 13.1.5.4 In una categoria accorpata, l'ordine in cui gli Atleti completano il loro tentativo di sollevamento nel caso in cui due (2) o più Atleti abbiano presentato lo stesso peso per quel tentativo e abbiano lo stesso Numero di Lotto - l'Atleta della Categoria di Peso Corporeo più leggera va per primo.

13.2 Evento a Squadre e a Squadre Miste

- 13.2.1 Nei Campionati WPPO e nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO, il Numero di Lotto sarà assegnato casualmente per ogni Evento. Ai Giochi, il Numero di Lotto sarà assegnato in base al Ranking di Qualificazione dei Giochi in ordine crescente di classifica al termine ultimo per le iscrizioni definitive.
- 13.2.2 Il Numero di Lotto determina quanto segue:
- 13.2.2.1 L'ordine in cui gli Atleti si presentano alla Pesatura - il Numero di Lotto più alto va per primo.
- 13.2.2.2 L'ordine in cui gli Atleti effettuano il loro tentativo di sollevamento nel caso in cui due (2) o più Atleti abbiano presentato lo stesso peso per quel tentativo - il Numero di Lotto più alto va per primo.

14 Categorie e gruppi

14.1 Evento Individuale

- 14.1.1 Nelle Competizioni Riconosciute, gli Atleti possono gareggiare e/o ricevere medaglie in una specifica Categoria di Peso Corporeo o in categorie accorpate, come indicato di seguito:
- 14.1.1.1 **Specifica Categoria di Peso Corporeo:** Una Categoria di Atleti con un determinato Peso Corporeo per sesso, con medaglie assegnate come segue:
- a) **1 Atleta:** La medaglia sarà assegnata in base allo SM se in una specifica Categoria di Peso Corporeo è presente un (1) Atleta che solleva un peso uguale o superiore al rispettivo SM per quella categoria di peso corporeo, come indicato nel pacchetto informativo relativo alla competizione (oro);
 - b) **2 Atleti:** Saranno assegnate delle medaglie (oro e argento);
 - c) **3 o più Atleti:** Saranno assegnate tutte le medaglie (oro, argento e bronzo).
- 14.1.1.2 **Categorie di raggruppamento:** In ogni Evento possono esserci più Categorie di Peso Corporeo attuabili per sesso, in tal caso le medaglie saranno assegnate come segue:
- a) **1 Atleta:** La medaglia sarà assegnata in base allo SM se in una specifica Categoria di Peso Corporeo è presente un (1) Atleta che solleva un peso uguale o superiore al rispettivo SM per quella categoria di peso corporeo, come indicato nel pacchetto informativo relativo alla competizione (oro);
 - b) **2 Atleti:** Saranno assegnate delle medaglie (oro e argento);
 - c) **3 o più Atleti:** Saranno assegnate tutte le medaglie (oro, argento e bronzo).
- 14.1.1.3 **Categorie accorpate:** In ogni Evento possono esserci più Categorie di Peso Corporeo accorpate attuabili per sesso, in tal caso le medaglie saranno

assegnate come segue:

a) **Formula del Coefficiente:** Le medaglie saranno assegnate utilizzando i punti FC a discrezione del WPPO (quando il numero totale di atleti è pari a uno [1] o due [2] in più di una [1] categoria di peso corporeo, si possono formare categorie accorpate).

14.2 Gruppi negli Eventi Individuali

- 14.2.1 Nelle Competizioni Riconosciute, quando ci sono almeno undici (11) Atleti che gareggiano in una specifica Categoria di Peso Corporeo o in categorie accorpate, verranno formati dei gruppi con un minimo di cinque (5) Atleti per gruppo.
- 14.2.2 Gli Atleti che hanno indicato il peso più leggero per il primo (1°) tentativo (confermato al momento della Pesatura) formano il primo gruppo, mentre gli Atleti che effettuano tentativi con pesi progressivamente più pesanti formano i gruppi successivi.
- 14.2.3 I gruppi sono denominati in ordine alfabetico decrescente (ad esempio D, C, B e A).
- 14.2.4 I gruppi sono formati nel modo più equo possibile (in termini di numero di Atleti), a eccezione del gruppo A, che sarà formato da sei (6) Atleti, salvo quanto diversamente stabilito dal WPPO.
- 14.2.5 Se c'è un numero dispari di Atleti, il primo gruppo in gara (in ordine alfabetico decrescente) avrà il maggior numero di Atleti.
- 14.2.6 Se un numero dispari di Atleti richiede il medesimo peso per il primo (1°) tentativo (confermato al momento della Pesatura) l'Atleta con il Numero di Lotto più alto sarà assegnato al primo gruppo in gara (in ordine alfabetico decrescente).
- 14.2.7 In una categoria accorpata, nel caso in cui due (2) o più Atleti abbiano richiesto lo stesso peso per il primo (1°) tentativo (confermato al momento della Pesatura) e/o abbiano lo stesso Numero di Lotto, l'Atleta appartenente alla Categoria di Peso Corporeo più leggera sarà inserito nel primo gruppo in gara.
- 14.2.8 A discrezione del DT e del WPPO, in circostanze eccezionali, se è necessario che un gruppo sia formato da meno di cinque (5) Atleti, verranno calcolati tre (3) minuti in più di tempo di recupero da aggiungere alla fine del primo (1°) e del secondo (2°) Turno.
- 14.2.9 I gruppi definitivi saranno stabiliti dopo la Pesatura.

14.3 Gruppi negli Eventi a Squadre e a Squadre Miste

- 14.3.1.1 Nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO, quando ci sono più di cinque (5) squadre o squadre miste che disputano la fase eliminatoria, possono essere formati dei gruppi con un minimo di tre (3) squadre per gruppo.
- 14.3.1.2 I gruppi vengono formati tramite sorteggio dopo la Riunione Tecnica.
- 14.3.1.3 I gruppi sono denominati in ordine alfabetico decrescente (ad esempio C, B e A).
- 14.3.1.4 I gruppi sono formati nel modo più equo possibile (in termini di numero di squadre).
- 14.3.1.5 Se il numero di gruppi è dispari, il primo gruppo a competere (in ordine alfabetico decrescente) avrà il numero maggiore di squadre.

15 Pesatura

15.1 Operazioni di Pesatura

- 15.1.1 La Pesatura è la procedura ufficiale di verifica del peso corporeo finale dell'Atleta volto a confermare che l'Atleta rientra nei parametri previsti per poter gareggiare nella Categoria di Peso Corporeo selezionata.
- 15.1.2 Negli Eventi Individuali, a Squadre e a Squadre Miste, ogni Atleta deve sottoporsi alle operazioni di Pesatura in un'apposita area privata alla presenza di Ufficiali Tecnici dello stesso sesso dell'Atleta.
- 15.1.3 Salvo quanto diversamente stabilito dal WPPO, le operazioni di Pesatura possono avvenire fino a un massimo di un (1) giorno prima del giorno dell'Evento della rispettiva Categoria di Peso Corporeo o categoria accorpata, dell'Evento a Squadre o a Squadre Miste.
- 15.1.4 Le operazioni di Pesatura vengono eseguite in ordine decrescente di Numero di Lotto, dal più alto al più basso.
- 15.1.5 Per gli Eventi a Squadre e a Squadre Miste, se è disponibile una (1) sola area di Pesatura, vengono effettuate prima le operazioni di Pesatura delle donne, poi quelle degli uomini.
- 15.1.6 Durante la Pesatura, l'Atleta o l'Ufficiale di Squadra devono confermare il peso iniziale e l'altezza del rack. Tali dati devono essere riportati in modo chiaro sulla scheda ufficiale del tentativo di quell'Atleta, testimoniati e firmati dall'Atleta o dall'Ufficiale di Squadra e quindi firmati e conservati dall'Ufficiale di Pesatura.
- 15.1.7 Ogni Atleta può presentarsi con un (1) Ufficiale di Squadra.
- 15.1.8 Un Atleta che non si presenta alla Pesatura all'orario previsto e/o si presenta senza un documento di identità sarà squalificato (DSQ) dall'Evento.
- 15.1.9 L'Atleta deve pesarsi indossando biancheria intima sportiva (uomini: mutande, altro capo di vestiario e/o copricapo; donne: mutande, reggiseno sportivo e altro capo di vestiario e/o copricapo) conforme alle Regole sull'Uniforme e sull'Equipaggiamento personale dell'Atleta. Gli Atleti sono autorizzati a togliere la biancheria intima per raggiungere i parametri minimi o massimi della Categoria di Peso Corporeo. Gli Atleti con protesi o qualsiasi altro dispositivo di supporto devono rimuoverli durante la Pesatura.
- 15.1.9.1 Gli Atleti al di sotto dei diciotto (18) anni di età devono indossare biancheria intima sportiva senza l'opzione di toglierla.

15.2 Evento Individuale

- 15.2.1 Le operazioni di Pesatura saranno programmate per Categoria di Peso Corporeo o categorie accorpate e, in base al numero di iscrizioni definitive, richiederanno da un minimo di venti (20) minuti a un massimo di novanta (90) minuti, considerando una media di quattro (4) minuti per Atleta.
- 15.2.2 Un Atleta può essere pesato una (1) sola volta, a eccezione del caso in cui un Atleta non raggiunge o supera i parametri della Categoria di Peso Corporeo in

questione; allora può essere pesato di nuovo più volte finché il tempo a disposizione lo consente, solo dopo che tutti gli altri Atleti partecipanti all'Evento avranno terminato le rispettive operazioni di Pesatura.

15.2.3 Se gli Atleti non raggiungono il peso necessario, possono essere aggiunti altri venti (20) minuti per le operazioni di Pesatura.

15.2.4 Un Atleta che non raggiunge i parametri necessari per la Categoria di Peso Corporeo in questione entro la fine delle operazioni di Pesatura sarà squalificato (DSQ) dall'Evento.

15.3 Pesatura casuale

15.3.1 Le pesature casuali degli Atleti possono avvenire il giorno dell'evento prima del riscaldamento per una specifica Categoria di Peso a discrezione del WPPO.

15.3.2 Se un Atleta dovesse pesare oltre una certa percentuale del Peso misurato durante la Pesatura iniziale, sarà squalificato (DSQ) dall'evento.

15.3.3 La percentuale specifica per la Pesatura casuale verrà inserita nel pacchetto informativo della Competizione in questione.

15.4 Evento a Squadre e a Squadre Miste

15.4.1 Le operazioni di Pesatura richiederanno da un minimo di trenta (30) minuti a un massimo di novanta (90) minuti, in base al numero di iscrizioni definitive.

15.4.2 Ogni Atleta sarà pesato una (1) sola volta. Non è previsto tempo aggiuntivo per le operazioni di Pesatura.

15.4.3 A discrezione del WPPO, i pesi corporei degli Atleti che gareggiano negli Eventi a Squadre e a Squadre Miste possono essere presi dagli Eventi Individuali o a Squadre a cui tali Atleti hanno preso parte.

15.4.4 Durante la Pesatura, la squadra o la squadra mista deve dichiarare:

15.4.4.1 l'ordine di sollevamento degli Atleti, l'altezza del rack e il peso; e

15.4.4.2 il tentativo di sollevamento per il primo (1°) Atleta.

16 Uniforme ed equipaggiamento personale dell'Atleta

16.1 Regole generali relative all'uniforme e all'equipaggiamento personale

16.1.1 Nelle Competizioni Riconosciute e i Campionati WPPO, tutti gli Atleti devono indossare/utilizzare nell'area di gara (area di riscaldamento, area di chiamata e CdG) tute per sollevamento e strap da panca esclusivamente di Fornitori Approvati dal WPPO, nel rispetto delle Regole di questa sezione e dell'**Appendice 4**. La lista completa dei fornitori approvati del WPPO nell'**Appendice 4** è soggetta ad aggiornamenti periodici da parte del WPPO.

16.1.2 Gli elementi dell'uniforme non esplicitamente menzionati non possono essere indossati per motivi di sicurezza (ad esempio orecchini ingombranti, cappelli, orologi da polso, anelli, ecc.)

16.1.3 Come minimo, l'Atleta deve indossare una tuta per sollevamento, scarpe sportive e calzini (se sussistono eventuali circostanze eccezionali per il tipo di disabilità e/o le condizioni di salute, devono essere approvate in conformità con i CdE sul

16.2 Tuta per sollevamento

- 16.2.1 L'Atleta deve indossare una (1) tuta per sollevamento conforme alle seguenti Regole.
 - 16.2.1.1 Deve essere un (1) pezzo unico;
 - 16.2.1.2 Deve essere in cotone, elastan, poliestere, nylon o un mix di tali tessuti;
 - 16.2.1.3 Deve avere uno (1) strato, tranne che sull'orlo (dove sono ammessi due (2) strati);
 - 16.2.1.4 Non deve presentare alterazioni o migliorie rispetto al design del produttore, come cuciture rinforzate, angolazione delle maniche, materiale esterno a coste, toppe aggiuntive, imbottiture, supporti, tasche, bottoni, colletti o cerniere;
 - 16.2.1.5 Deve essere aderente al corpo dell'Atleta;
 - 16.2.1.6 Deve avere spalline o maniche;
 - 16.2.1.7 Se si tratta di un modello con maniche, le maniche non devono superare la tuberosità deltoidea (punto medio del deltoide).

16.3 Maglietta

- 16.3.1 L'Atleta può indossare facoltativamente una (1) maglietta a girocollo sotto la tuta per sollevamento, nel rispetto delle seguenti Regole:
 - 16.3.1.1 Deve avere uno (1) strato, tranne che sull'orlo (dove sono ammessi due (2) strati);
 - 16.3.1.2 Deve essere in cotone, poliestere, nylon o un mix di tali tessuti;
 - 16.3.1.3 Non deve presentare alterazioni o migliorie rispetto al design del produttore, come cuciture rinforzate, angolazione delle maniche, materiale esterno a coste, toppe aggiuntive, imbottiture, supporti, tasche, bottoni, colletti o cerniere;
 - 16.3.1.4 Deve essere aderente al corpo dell'Atleta;
 - 16.3.1.5 Le maniche non devono superare la tuberosità deltoidea (punto medio del deltoide).

16.4 Mutande

- 16.4.1 L'Atleta può indossare un (1) paio di mutande sotto gli altri capi dell'uniforme. Devono essere conformi alle seguenti Regole:
 - 16.4.1.1 Devono essere aderenti al corpo dell'Atleta;
 - 16.4.1.2 Non devono essere più lunghe delle gambe della tuta per sollevamento né coprire le ginocchia;
 - 16.4.1.3 Devono avere uno (1) strato, tranne che sull'orlo (dove sono ammessi due (2) strati);
 - 16.4.1.4 Non devono presentare alterazioni o migliorie rispetto al design del produttore, come cuciture rinforzate, angolazione delle gambe, materiale esterno a coste, toppe aggiuntive, imbottiture, supporti, tasche, bottoni, colletti o cerniere.

16.5 Altri capi di abbigliamento

- 16.5.1 L'Atleta può indossare un (1) ulteriore body a maniche e gambe lunghe o un paio di (2) maniche sotto la tuta per sollevamento e/o a contatto con la maglietta. Possono coprire i gomiti e/o le ginocchia. Devono essere conformi alle seguenti Regole:
- 16.5.1.1 Devono essere di un (1) solo colore qualsiasi, tranne il nero, e non devono presentare motivi o disegni a eccezione dell'identificazione del produttore;
 - 16.5.1.2 Devono avere uno (1) strato, tranne che sull'orlo (dove sono ammessi due (2) strati);
 - 16.5.1.3 Non devono presentare alterazioni o migliorie rispetto al design del produttore, come cuciture rinforzate, angolazione delle maniche o delle gambe, materiale esterno a coste, toppe aggiuntive, imbottiture, supporti, tasche, bottoni, colletti o cerniere;
 - 16.5.1.4 Devono essere aderenti al corpo dell'Atleta, in particolare sopra i gomiti;
 - 16.5.1.5 Se si opta per il body a maniche e gambe lunghe, questo può essere costituito da uno (1) o due (2) pezzi con separazione tra la parte superiore e quella inferiore del corpo, che possono essere indossati singolarmente o insieme;
 - 16.5.1.6 Se si opta per le maniche, è possibile indossare una (1) sola manica per ogni braccio.

16.6 Scarpe e calze sportive

- 16.6.1 L'Atleta deve indossare un (1) paio di scarpe sportive e i calzini.
- 16.6.2 Se sussistono eventuali circostanze eccezionali per il tipo di disabilità e/o le condizioni di salute, devono essere approvate in conformità con i CdE (sul sito web WPPO <https://www.paralympic.org/powerlifting/documents>).

16.7 Reggiseno sportivo

- 16.7.1 L'Atleta può indossare un (1) reggiseno sportivo sotto la tuta per sollevamento, la maglietta e altri indumenti, nel rispetto delle seguenti Regole:
 - 16.7.1.1 Non deve presentare parti rigide, ferretti, imbottiture, strap in velcro o alterazioni o migliorie quali cuciture rinforzate, materiale esterno a coste, toppe aggiuntive, imbottiture, supporti, tasche, bottoni, colletti o cerniere;
 - 16.7.1.2 Deve essere completamente piatto se appoggiato su un tavolo.

16.8 Indumenti per il capo

- 16.8.1 L'Atleta può indossare un (1) indumento sul capo, nel rispetto delle seguenti Regole:
 - 16.8.1.1 Deve essere di un (1) solo colore qualsiasi, e non deve presentare motivi o disegni a eccezione dell'identificazione del produttore;
 - 16.8.1.2 Deve avere uno (1) strato, tranne che sull'orlo (dove sono ammessi due (2) strati);
 - 16.8.1.3 Deve essere completamente piatto se appoggiato su un tavolo;
 - 16.8.1.4 Deve essere aderente alla testa e/o alla scollatura dell'Atleta;
 - 16.8.1.5 Non deve presentare parti rigide, elementi in ferro, imbottiture, né alterazioni

o migliorie quali cuciture rinforzate, materiale esterno a coste, toppe aggiuntive, imbottiture, supporti, tasche, bottoni, colletti, cerniere, lustrini o gioielli;

16.8.1.6 Non deve coprire gli occhi, il naso e la bocca, né arrivare sotto la clavicola.

16.9 Strap da panca

16.9.1 L'Atleta può utilizzare una (1) o due (2) strap da panca per maggiore stabilità, nel rispetto delle seguenti regole:

16.9.1.1 Devono essere di un (1) solo colore qualsiasi e non devono presentare motivi o disegni a eccezione dell'identificazione del produttore;

16.9.1.2 Devono avere una lunghezza minima di centosessanta (160) cm e massima di duecentoventi (220) cm;

16.9.1.3 Devono avere una chiusura in velcro;

16.9.1.4 Devono avere una larghezza minima di sette centimetri e mezzo (7,5) e massima di dieci (10) centimetri;

16.9.1.5 Non devono avere imbottiture, rinforzi, supporti o passanti aggiuntivi.

16.9.2 Le strap da panca devono essere utilizzate come segue:

16.9.2.1 Si posizionano in un punto qualsiasi tra il punto medio dell'articolazione della caviglia al punto medio di quella dell'anca;

16.9.2.2 Se si utilizzano due (2) strap, queste non devono mai sovrapporsi, e;

16.9.2.3 Devono essere posizionate dall'Atleta o dall'Ufficiale di Squadra con l'eventuale supporto dei Caricatori Spotter;

16.9.3 Eventuali eccezioni di posizionamento (sulla, attraverso e/o sopra la linea dell'anca) dovute ai diversi tipi di disabilità e/o a particolari condizioni di salute, devono essere approvate in conformità con i CdE (sul sito web WPPO <https://www.paralympic.org/powerlifting/documents>).

16.10 Cintura

16.10.1 L'Atleta può indossare una (1) cintura sopra la tuta per sollevamento, la maglietta e altri indumenti, nel rispetto delle seguenti Regole:

16.10.1.1 Deve avere un corpo principale in pelle, vinile o altro materiale simile non elastico con uno (1) o più strati, che possono essere incollati e/o cuciti insieme;

16.10.1.2 Non deve presentare imbottiture, rinforzi o supporti aggiuntivi di materiale sulla superficie o all'interno degli strati;

16.10.1.3 Deve essere dotata di una fibbia con uno (1) o due (2) denti o di un sistema di "sgancio rapido", fissata(o) all'estremità della cintura mediante cuciture e/o automatici;

16.10.1.4 Deve avere un passante vicino alla fibbia fissato mediante cuciture e/o automatici;

16.10.1.5 Deve avere una larghezza massima di dodici (12) cm; e

16.10.1.6 Deve avere uno spessore massimo nel corpo principale di un centimetro e tre decimi (1,3).

16.11 Fasce per polsi

- 16.11.1 L'Atleta può indossare una (1) fascia per ogni polso, nel rispetto delle seguenti Regole:
 - 16.11.1.1 Deve essere realizzata con materiali disponibili in commercio;
 - 16.11.1.2 Non deve avere alcuna fibbia per il fissaggio;
 - 16.11.1.3 Può essere una fascia o un bendaggio per il polso disponibile in commercio, ma non un mix dei due (2);
 - 16.11.1.4 Deve avere una larghezza massima e coprire una larghezza massima di dodici (12) cm;
 - 16.11.1.5 Deve avere una lunghezza massima di cento (100) cm;
 - 16.11.1.6 Non deve estendersi oltre dodici (12) cm al di sotto e due (2) cm al di sopra del centro dell'articolazione del polso;
 - 16.11.1.7 Può avere patch e linguette in velcro per il fissaggio ("hook and loop");
 - 16.11.1.8 Se la fascia da polso ha un occhiello per il pollice o per altre dita, questa non deve essere usata durante il tentativo di sollevamento.

16.12 Cerotti e nastro medico

- 16.12.1 L'Atleta non deve indossare cerotti e/o nastro medico in nessuna parte del corpo, comprese le dita, i pollici e le mani, senza l'autorizzazione ufficiale del Medico Responsabile COL/Medico delegato e del DT. I cerotti e/o il nastro medico devono essere utilizzati solo per scopi medici (ad esempio per le ferite) e posizionati in modo da non dare alcun vantaggio all'Atleta.
- 16.12.2 Non è consentito nessun altro tipo di nastro non medico (ad esempio fisiologico).

16.13 Paradenti

- 16.13.1 L'Atleta può indossare un (1) paradenti.

17 Controllo del Kit

17.1 Procedura di Controllo del kit

- 17.1.1 Ogni Atleta deve partecipare alla procedura di Controllo del Kit prima dell'Evento.
- 17.1.2 Il Controllo del Kit avverrà prima dell'ingresso nell'area di riscaldamento in un'area apposita o nell'area di riscaldamento presso la panca assegnata.
- 17.1.3 Le operazioni di Controllo del Kit vengono eseguite in ordine crescente a partire dal primo (1°) tentativo registrato al momento della Pesatura, dal peso più basso al più alto del rispettivo gruppo.
- 17.1.4 Un Atleta che non si presenta al Controllo del Kit all'orario previsto e/o si presenta senza un documento di identità sarà squalificato (DSQ) dall'Evento.
- 17.1.5 Durante la procedura di Controllo del Kit l'Atleta deve indossare tutti gli elementi dell'uniforme e dell'equipaggiamento personale che utilizzerà durante l'Evento, altrimenti sarà squalificato (DSQ) dall'Evento.
- 17.1.6 Per l'approvazione ai fini dell'Evento, tutti gli elementi e l'equipaggiamento devono essere conformi alle presenti Regole.

- 17.1.7 Se durante l'Evento un Atleta viene sorpreso a indossare elementi dell'uniforme non presentati e approvati durante la procedura di Controllo del Kit o se un elemento viene utilizzato per ottenere un vantaggio sleale (ad esempio se, una volta indossato dall'Atleta, l'elemento è troppo stretto e fornisce un vantaggio sleale o ostacola la visuale dell'Arbitro), tale comportamento può essere contestato dal Controllore Tecnico o dall'Arbitro. Alla prima occasione utile, il DT esaminerà l'uniforme dell'Atleta e stabilirà se l'Atleta è squalificato (DSQ) dall'Evento.

18 Riscaldamento

18.1 Disposizioni generali

- 18.1.1 Le panche saranno assegnate in base al primo (1°) tentativo registrato al momento della Pesatura, dal peso più basso al più alto del rispettivo gruppo.
- 18.1.2 Se in un gruppo ci sono più Atleti rispetto alle panche disponibili nell'area di riscaldamento, i CPN devono consentire un accesso paritario alle panche per il riscaldamento nel reciproco rispetto.
- 18.1.3 Eventuali violazioni della presente Regola 18.1.2 da parte di un Atleta e/o di un Ufficiale di Squadra può comportare il ritiro del pass per il riscaldamento e/o dell'accreditamento da parte del WPPO e/o del DT.

18.2 Evento Individuale

- 18.2.1 Agli Atleti sarà concesso un tempo di riscaldamento di trenta (30) minuti prima dell'inizio dell'Evento.
- 18.2.2 L'area di riscaldamento sarà accessibile solo agli Atleti in gara e ai loro Ufficiali di Squadra dietro presentazione dell'accreditamento e del pass per il riscaldamento.
- 18.2.3 I pass per il riscaldamento consentiranno l'accesso all'area di riscaldamento a un massimo di due (2) Ufficiali di Squadra per Atleta quando ci sono Atleti della loro squadra in gara.
- 18.2.4 Se in un Evento è presente più di un (1) gruppo di Atleti, gli Atleti e gli Ufficiali di Squadra del gruppo con la lettera alfabetica più alta che gareggia per primo avranno accesso prioritario alle panche dell'area di riscaldamento (ad esempio, gruppo C, seguito da gruppo B e poi gruppo A).
- 18.2.5 Una volta lasciate le panche per effettuare il loro primo tentativo di sollevamento, gli Atleti del primo gruppo si sposteranno nell'area di chiamata e rimarranno lì senza tornare nell'area di riscaldamento. Quindi il gruppo successivo in ordine alfabetico decrescente accederà alle panche dell'area di riscaldamento.

18.3 Evento a Squadre e a Squadre Miste

- 18.3.1 Alle squadre sarà concesso un tempo minimo di trenta (30) minuti di riscaldamento prima dell'inizio della fase eliminatoria.
- 18.3.2 Tra la fase eliminatoria, gli scontri diretti e le partite per l'assegnazione delle medaglie di bronzo e d'oro, alle squadre sarà concesso un tempo minimo di cinque (5) minuti di riscaldamento.
- 18.3.3 Ogni squadra avrà a disposizione due (2) pass per il riscaldamento a squadre o

a squadre miste per accedere all'area di riscaldamento.

- 18.3.4 L'area di riscaldamento sarà accessibile solo agli Atleti in gara e a due (2) Ufficiali di Squadra dietro presentazione dell'accreditamento e del pass per il riscaldamento.

19 Presentazione dell'Atleta e dell'Ufficiale Tecnico

19.1 Procedura di presentazione

- 19.1.1 Le presentazioni degli Atleti e degli Ufficiali Tecnici devono essere effettuate in base a quanto indicato nell'**Appendice 10**.

20 Evento Individuale

20.1 Procedura per gli Eventi Individuali

- 20.1.1 L'Evento inizierà dopo il riscaldamento, come indicato nel programma della Competizione, in ordine decrescente di gruppo.
- 20.1.2 Gli Atleti avranno a disposizione un (1) tentativo di sollevamento in tre (3) Turni distinti nel corso dell'Evento.
- 20.1.3 Durante i tre (3) Turni e il Power Lift, l'Atleta può richiedere solo tentativi di sollevamento per multipli di un chilogrammo intero (un (1) kg):
- 20.1.3.1 Se un tentativo di sollevamento è un "No Lift", l'Atleta può richiedere lo stesso peso nel Turno successivo.
- 20.1.3.2 Se il tentativo di sollevamento è un "Good Lift", al Turno successivo l'Atleta deve aumentare il peso di almeno un (1) chilogrammo.
- 20.1.4 Durante ogni Turno, l'Atleta avrà a disposizione due (2) minuti dal momento in cui il suo nome completo viene annunciato in inglese prima di ricevere il comando "start". Se all'Atleta viene chiesto di effettuare il tentativo di sollevamento immediatamente dopo il precedente (eccezione fatta per un eventuale errore come dalla Regola 25), gli saranno assegnati tre (3) minuti per il tentativo di sollevamento successivo.
- 20.1.5 L'Atleta può essere accompagnato alla panca da un (1) Ufficiale di Squadra.
- 20.1.6 L'Ufficiale di Squadra può aiutare l'Atleta a salire sulla e a scendere dalla panca e a mettere le strap.
- 20.1.7 Durante il tentativo di sollevamento, l'Ufficiale di Squadra deve rimanere nell'area assegnata all'Ufficiale di Squadra.
- 20.1.8 Un (1) Ufficiale di Squadra può assistere l'Atleta nel rimuovere la barra dal rack se richiesto dall'Ufficiale di Squadra e approvato dal DT durante il periodo di riscaldamento.
- 20.1.9 Una volta effettuato il tentativo di sollevamento e visualizzata la decisione sul sollevamento, l'Atleta e l'Ufficiale di Squadra devono allontanarsi dalla panca e dall'area di sollevamento il prima possibile.
- 20.1.10 Gli Atleti gareggiano in gruppi, secondo quanto stabilito dopo la Pesatura. All'interno dei gruppi, in ogni Turno gli Atleti gareggiano a partire dal tentativo

di sollevamento più leggero a quello più pesante. Se due (2) o più Atleti hanno indicato il medesimo tentativo di sollevamento, l'Atleta con il Numero di Lotto più alto gareggerà per primo (1°).

- 20.1.11 In caso di sospensione temporanea dell'Evento, gli Atleti avranno a disposizione almeno trenta (30) minuti per il riscaldamento e l'Evento e il tabellone dei punteggi continueranno come prima della sospensione.

20.2 Turni e cambi nei tentativi di sollevamento

20.2.1 1° Turno

- 20.2.1.1 Il peso del tentativo di sollevamento iniziale per il 1° Turno viene confermato durante la Pesatura. Deve essere di almeno venticinque (25) kg.

- 20.2.1.2 È consentito un (1) cambio:

- a) riduzione fino a un massimo di dieci (10) chilogrammi in meno rispetto al tentativo di sollevamento originale (senza scendere sotto i venticinque (25) kg); oppure
- b) incremento fino a un massimo di dieci (10) chilogrammi.

- 20.2.1.3 Gli Atleti che gareggiano nel primo (1°) o nell'unico gruppo possono effettuare un (1) cambio a partire da trenta (30) minuti prima dell'inizio dell'Evento fino a cinque (5) minuti prima dell'inizio del primo Turno.

- 20.2.1.4 Gli Atleti dei gruppi successivi nell'ambito dello stesso Evento e della stessa Categoria di Peso Corporeo possono effettuare un (1) cambio a partire da trenta (30) minuti prima dell'inizio dei sollevamenti del rispettivo gruppo fino a cinque (5) minuti prima dell'inizio del loro primo Turno, facendone richiesta al Marshall.

- 20.2.1.5 Questo cambio deve essere effettuato dall'Atleta o dal suo Ufficiale di Squadra sulla scheda del tentativo.

- 20.2.1.6 Il gruppo di Atleti rimarrà quello formato in base al peso di partenza (primo tentativo di sollevamento) e confermato al momento della Pesatura, ma l'ordine di sollevamento all'interno di ogni gruppo verrà modificato a seconda dei cambi effettuati nella fase di riscaldamento e sino al termine ultimo.

20.2.2 2° Turno

- a) Il peso per il tentativo di sollevamento iniziale per il 2° Turno deve essere richiesto al Marshall entro un minuto dalla visualizzazione della decisione dell'Arbitro sul sollevamento del 1° Turno. La richiesta deve essere effettuata dall'Atleta o dal suo Ufficiale di Squadra sulla scheda del tentativo.

- 20.2.2.2 Il peso deve essere aumentato; tuttavia, se nel 1° Turno l'Atleta ha ricevuto un "No Lift", il peso può essere uguale a quello che l'Atleta ha tentato di sollevare nel 1° Turno.

- 20.2.2.3 Se non viene presentata alcuna richiesta e la decisione sul sollevamento nel 1° Turno è "Good Lift", il peso per il tentativo nel 2° Turno sarà automaticamente aumentato di un (1) kg rispetto al tentativo dell'Atleta nel 1° Turno.

- 20.2.2.4 Se non viene presentata alcuna richiesta e la decisione sul sollevamento nel

1° Turno è "No Lift", il peso per il tentativo nel 2° Turno sarà automaticamente il medesimo del tentativo dell'Atleta nel 1° Turno.

20.2.3 **3° Turno**

a) Il peso per il tentativo di sollevamento iniziale per il 3° Turno deve essere richiesto al Marshall entro un minuto dalla visualizzazione della decisione dell'Arbitro sul sollevamento del 2° Turno. La richiesta deve essere effettuata dall'Atleta o dal suo Ufficiale di Squadra sulla scheda del tentativo.

20.2.3.2 Il peso deve essere aumentato; tuttavia, se nel 2° Turno l'Atleta ha ricevuto un "No Lift", il peso può essere uguale a quello che l'Atleta ha tentato di sollevare nel 2° Turno.

20.2.3.3 Se non viene presentata alcuna richiesta e la decisione sul sollevamento nel 2° Turno è "Good Lift", il peso per il tentativo nel 3° Turno sarà automaticamente aumentato di un (1) kg rispetto al tentativo dell'Atleta nel 2° Turno.

20.2.3.4 Se non viene presentata alcuna richiesta e la decisione sul sollevamento nel 2° Turno è "No Lift", il peso per il tentativo nel 3° Turno sarà automaticamente il medesimo del tentativo dell'Atleta nel 2° Turno.

20.2.3.5 Sono consentiti due (2) cambi, ma solo alle seguenti condizioni:

- a) se l'Annunciatore non ha chiamato il nome completo dell'Atleta in inglese affinché inizi il suo tentativo di sollevamento; oppure
- b) se il peso richiesto non è uguale o inferiore a qualsiasi tentativo di sollevamento già effettuato (sia "Good Lift" che "No Lift") da un altro Atleta nel terzo (3°) Turno che avrebbe gareggiato prima in base al Numero di Lotto;
- c) se il peso richiesto non è inferiore al peso del tentativo di sollevamento nel secondo (2°) Turno di quell'Atleta; oppure
- d) se è superiore - senza limite.

20.2.4 Durante l'Evento, l'Atleta e/o il suo Ufficiale di Squadra possono modificare l'altezza del rack in qualsiasi momento solo tramite il Marshall.

21 Squadra e Squadra Mista

21.1 Procedura per Squadre e Squadre Miste

21.1.1 L'Evento inizierà dopo il riscaldamento, come indicato nel programma della Competizione, in ordine decrescente di gruppo e per fase.

21.1.2 L'Evento si articola in tre (3) fasi in base al numero di iscrizioni:

21.1.2.1 Fasi eliminatorie

21.1.2.2 Scontri diretti

21.1.2.3 Bronze Match e Gold Match

21.1.3 Se ci sono due (2) squadre, le squadre si sfideranno nel Gold Match.

21.1.4 Se ci sono tre (3) squadre, le squadre si sfideranno nella Fase Eliminatoria e le

- prime due (2) squadre classificate giocheranno il Gold Match.
- 21.1.5 Se ci sono quattro (4) squadre, le squadre si sfideranno in scontri diretti (decisi in modo casuale); le prime due (2) classificate giocheranno il Gold Match e le ultime due (2) classificate giocheranno il Bronze Match.
- 21.1.6 Nella fase eliminatoria, se ci sono sei (6) o più squadre, il numero dei gruppi e le modalità con cui quattro (4) squadre passeranno agli scontri diretti saranno confermati durante la Riunione Tecnica.
- 21.1.7 Una volta stabilite le prime quattro (4) squadre classificate nella fase eliminatoria, il computer sorteggerà automaticamente 2 scontri diretti (A e B) sul tabellone. La squadra con il Numero di Lotto più alto disputerà il primo scontro diretto, la partita B, immediatamente seguita dalla partita A.
- 21.1.8 Negli scontri diretti, le squadre meglio classificate nelle partite B e A disputeranno il Gold Match. Le squadre ultime classificate disputeranno il Bronze Match.
- 21.1.9 In ogni fase, le squadre avranno a disposizione un (1) tentativo di sollevamento in tre (3) Turni distinti. Ogni Atleta solleverà una (1) volta nel Turno indicato dall'Ufficiale di Squadra.
- 21.1.10 Dopo le fasi eliminatorie e gli scontri diretti, le squadre hanno a disposizione fino a cinque (5) minuti prima dell'inizio del Turno per presentare l'ordine degli Atleti e il tentativo di sollevamento e l'altezza del rack solo per il primo (1°) Atleta. Se non verrà presentato l'ordine degli Atleti, l'ordine verrà stabilito in modo casuale.
- 21.1.11 Durante i tre (3) Turni, l'Atleta può richiedere solo tentativi di sollevamento per multipli di un chilogrammo intero (un (1) kg). Se una squadra non presenta il proprio tentativo entro il tempo stabilito, verranno automaticamente selezionati venticinque (25) kg.
- 21.1.12 Durante l'Evento, l'Atleta avrà a disposizione due (2) minuti dal momento in cui il suo nome completo viene annunciato in inglese prima di ricevere il comando "start".
- 21.1.13 L'Atleta può essere accompagnato alla panca da un (1) Ufficiale di Squadra.
- 21.1.14 L'Ufficiale di Squadra può aiutare l'Atleta a salire sulla e a scendere dalla panca e a mettere le strap.
- 21.1.15 Un (1) Ufficiale di Squadra può assistere l'Atleta nel rimuovere la barra dal rack se richiesto dall'Ufficiale di Squadra e approvato dal DT durante il periodo di riscaldamento. Durante il tentativo di sollevamento, l'Ufficiale di Squadra deve rimanere nell'area assegnata all'Ufficiale di Squadra.
- 21.1.16 Una volta effettuato il tentativo di sollevamento e visualizzata la decisione sul sollevamento, l'Atleta e l'Ufficiale di Squadra devono allontanarsi dalla panca e dall'area di sollevamento il prima possibile.
- 21.1.17 Durante l'Evento gli Atleti gareggiano dal tentativo di sollevamento più leggero a quello più pesante in ogni Turno. Se due (2) o più Atleti hanno indicato il medesimo tentativo di sollevamento, l'Atleta con il Numero di Lotto più alto gareggerà per primo.

22 Comandi dell'Arbitro Capo

22.1 Comando "start"

- 22.1.1 Quando l'Arbitro Capo è soddisfatto della posizione del corpo dell'Atleta entro il tempo massimo previsto per il tentativo di sollevamento, impartirà il comando "start" con relativo segnale (pronuncia "start" e muove il braccio esteso verso il basso) per avvisare l'Atleta di iniziare il tentativo di sollevamento.
- 22.1.2 Il comando "start" non viene impartito se uno (1) o più elementi della posizione del corpo non sono corretti. L'Arbitro di Sinistra o di Destra alzerà il braccio se ritiene che uno (1) o più elementi della posizione del corpo non sono corretti prima che l'Arbitro Capo dia il comando "start".

22.2 Comando "rack"

- 22.2.1 Quando ritiene che l'Atleta abbia completato l'esecuzione del tentativo di sollevamento o si ritiene che il tentativo di sollevamento non andrà a buon fine per motivi di sicurezza, l'Arbitro Capo impartirà il comando "rack" con relativo segnale (pronuncia "rack" e muove il braccio esteso all'indietro) per avvisare l'Atleta e/o i Caricatori Spotter di posizionare il bilanciere sul rack.

23 Esecuzione del sollevamento

23.1 Esecuzione del sollevamento "Good Lift"

- 23.1.1 I tre (3) Arbitri emetteranno il giudizio "Good Lift" se l'Atleta esegue correttamente tutte le seguenti sequenze*:

23.1.1.1 Sequenza della posizione del corpo (turchese)

- a) L'Atleta si sdraia sulla panca in posizione supina e mantiene la posizione di sollevamento per tutta la durata del sollevamento.
- b) Le spalle, le natiche, le gambe completamente estese e i talloni (se del caso) dell'Atleta rimangono sulla panca e la toccano per tutta la durata del sollevamento. L'Atleta può sistemarsi/scivolare sulla panca, purché non cambi la posizione di partenza.
- c) Gli strap dell'Atleta sono applicati in conformità alla Regola 16.9 di cui alla sezione Uniforme ed equipaggiamento personale dell'Atleta.
- d) Tutte le dita dell'Atleta sono saldamente avvolte intorno alla circonferenza del bilanciere con i pollici sul lato opposto rispetto alle altre dita per tutta la durata del sollevamento. La panca a presa inversa non è permessa.
- e) La distanza tra le mani dell'Atleta non supera gli ottantuno (81) cm da indice a indice, come indicato dai segni sul bilanciere.
- f) Il bilanciere viene impugnato in sicurezza, a braccia distese con i gomiti bloccati, fatte salve eventuali condizioni mediche particolari.
- g) L'Atleta inizia il sollevamento dopo che è stato dato il comando "start".

23.1.1.2 Sequenza di discesa (blu)

- a) Il movimento del bilanciere è controllato (ad esempio non viene lasciato cadere né colpisce il petto) durante tutta la fase eccentrica/discendente

del bilanciere.

23.1.1.3 **Sequenza di arresto (arancione)**

- a) Il bilanciere si ferma sul petto** e non affonda nel petto prima di essere spinto verso l'alto.

23.1.1.4 **Sequenza di spinta (viola)**

- a) Il bilanciere viene spinto verso l'alto senza supporti innaturali di diverse parti del corpo (ad esempio "spinta" o "contrazione" delle spalle e/o del petto per favorire il movimento del bilanciere verso l'alto).
- b) Il bilanciere si sposta verso l'alto durante la fase concentrica/ascendente del bilanciere.
- c) Il bilanciere viene spinto distendendo braccia e gomiti contemporaneamente.
- d) L'Atleta rimette il bilanciere sul rack dopo il comando "rack" impartito dall'Arbitro Capo.

** Eventuali eccezioni dovute ai diversi tipi di disabilità e/o a particolari condizioni di salute devono essere approvate in conformità con i CdE (sul sito web WPPO <https://www.paralympic.org/powerlifting/documents>).*

*** Quando viene utilizzato il Bar Stop System (BSS), viene prodotto un segnale acustico al rilevamento del bilanciere fermatosi sul petto dell'Atleta.*

23.2 Esecuzione del sollevamento "No Lift":

- 23.2.1 I tre (3) Arbitri emetteranno il giudizio "No Lift" se l'Atleta non riesce a eseguire un "Good Lift" secondo quanto stabilito alla precedente Regola 23.1 o se si verifica uno dei seguenti casi:

23.2.1.1 **Sequenza della posizione del corpo (turchese)**

- a) L'Atleta non si sdraia sulla panca in posizione supina e non mantiene la posizione di sollevamento per tutta la durata del sollevamento.
- b) Le spalle, le natiche, le gambe completamente estese e i talloni (se del caso) dell'Atleta non rimangono sulla panca e non la toccano per tutta la durata del sollevamento.
- c) Gli strap dell'Atleta non sono applicati in conformità alla Regola 16.9 di cui alla sezione Uniforme ed equipaggiamento personale dell'Atleta.
- d) Una o più dita dell'Atleta non sono saldamente avvolte intorno alla circonferenza del bilanciere con i pollici sul lato opposto rispetto alle altre dita per tutta la durata del sollevamento.
- e) Se le dita dell'Atleta sono avvolte intorno al bilanciere in una presa inversa.
- f) La distanza tra le mani dell'Atleta supera gli ottantuno (81) cm da indice a indice, come indicato dai segni sul bilanciere.
- g) Il bilanciere non viene impugnato in sicurezza, a braccia distese con i gomiti bloccati, fatte salve eventuali condizioni mediche particolari.
- h) L'Atleta inizia il sollevamento prima che sia stato dato il comando "start".
- i) L'Atleta non inizia il sollevamento entro il lasso di tempo previsto per il sollevamento.

j) L'Atleta non riceve il comando "start" entro il lasso di tempo previsto per il sollevamento.

23.2.1.2 Sequenza di discesa (blu)

a) Il movimento del bilanciere non è controllato (ad esempio viene lasciato cadere e/o colpisce il petto) durante tutta la fase eccentrica/discendente del bilanciere.

23.2.1.3 Sequenza di arresto (arancione)

a) Il bilanciere non si è fermato al petto***.

b) Il bilanciere si ferma sul petto** e affonda nel petto prima di essere spinto verso l'alto.

**** Quando viene utilizzato il Bar Stop System (BSS), se non viene prodotto un segnale acustico significa che il bilanciere non si è fermato sul petto dell'Atleta.*

*** Quando viene utilizzato il Bar Stop System (BSS), viene prodotto un segnale acustico al rilevamento del bilanciere fermatosi sul petto dell'Atleta.*

23.2.1.4 Sequenza di spinta (viola)

a) L'atleta non riesce a spingere il bilanciere.

b) Il bilanciere viene spinto verso l'alto con supporti innaturali di diverse parti del corpo (ad esempio "spinta" o "contrazione" delle spalle e/o del petto per favorire il movimento del bilanciere verso l'alto).

c) Il bilanciere non si sposta verso l'alto durante la fase concentrica/ascendente del bilanciere.

d) Il bilanciere viene spinto senza distendere braccia e gomiti contemporaneamente.

e) L'Atleta rimette il bilanciere sul rack prima del comando "rack" impartito dall'Arbitro Capo.

f) Il bilanciere colpisce il rack in qualsiasi momento dell'esecuzione del sollevamento (anche se non intenzionalmente).

23.2.1.5 Il tentativo viene giudicato non valido durante il sollevamento (ad esempio se l'Atleta si infortuna o sta forzando in modo non sicuro) e l'Arbitro Capo impartisce il comando "rack".

23.3 Decisione sul sollevamento

23.3.1 Una volta che il bilanciere è stato posizionato sul rack, i tre (3) Arbitri pronunciano la loro decisione collettiva per mezzo di luci o bandiere.

23.3.1.1 Due (2) o tre (3) luci/bandiere bianche indicano un **"Good Lift"**.

23.3.1.2 Due (2) o tre (3) luci/bandiere rosse indicano un **"No Lift"**. In base al C&P, verranno visualizzate da una (1) a quattro (4) luci (turchese, blu, arancione e viola) per le sequenze che hanno determinato il "No Lift".

24 Contestazione del Sollevamento

24.1 Descrizione della Contestazione del Sollevamento

24.1.1 A tutte le Competizioni Autorizzate dal WPPO in cui viene utilizzato il sistema di riproduzione video del sollevamento (Lift Video Review System, LiftVRS), gli Atleti avranno la possibilità di contestare solo la decisione di "No Lift" ad essi

- relativa.
- 24.1.2 La procedura di Contestazione del Sollevamento (Lift Challenge) deve essere avviata dall'Atleta e/o dall'Ufficiale di Squadra tramite presentazione di una Lift Challenge card al lettore di Lift Challenge card entro un (1) minuto dalla visualizzazione della decisione sul sollevamento in questione sul tabellone dei tentativi.
- 24.1.3 La Lift Challenge card deve essere richiesta entro i tempi indicati nel pacchetto informativo e ha un costo di cento euro (€100). Il pagamento deve essere effettuato per intero contestualmente alla richiesta della Lift Challenge card.
- 24.1.4 Al fine di ricevere un rimborso integrale, tutte le Lift Challenge card acquistate e non utilizzate da un Atleta o da un Ufficiale di Squadra devono essere restituite alla direzione del WPPO prima della conclusione della Competizione. Le Lift Challenge card non restituite entro tale termine non saranno più valide né rimborsabili.
- 24.1.5 Dopo la presentazione di una Lift Challenge card, la selezione del successivo tentativo di sollevamento deve essere richiesta entro un (1) minuto da quando viene mostrata la decisione di Lift Challenge. Tale selezione deve essere fatta dall'Atleta o dal proprio Ufficiale di Squadra con la carta di tentativo di sollevamento.
- 24.1.6 La Contestazione del Sollevamento può svolgersi in una (1) delle seguenti modalità, a discrezione del WPPO:
- 24.1.7 **Contestazione con VRS**
- 24.1.7.1 Ogni membro della Giuria si esprime in tempo reale sul sollevamento osservato attraverso il LiftVRS da una (1) angolazione che corrisponde alla visuale dalla posizione dell'Arbitro e formulerà la sua decisione.
- 24.1.7.2 Solo in caso di Contestazione del Sollevamento, VRS1 verificherà immediatamente le decisioni prese da ciascun membro del VRS (VRS1, VRS2 e VRS3). Non ci sarà bisogno di sospendere l'Evento e l'esito della contestazione verrà automaticamente visualizzato sul tabellone, con le seguenti conseguenze:
- a) **La Contestazione del Sollevamento va a buon fine:** con decisione unanime, i tre (3) membri del VRS dichiarano che il sollevamento è un "Good Lift". Quando una Contestazione del Sollevamento va a buon fine, la decisione sul sollevamento viene ribaltata in "Good Lift" e il risultato e la classifica vengono rivisti. La Lift Challenge card e la relativa commissione saranno restituite.
- b) **La Contestazione del Sollevamento non va a buon fine:** se almeno uno (1) dei membri del VRS ritiene che il sollevamento sia un "No Lift". Quando una Contestazione del Sollevamento non va a buon fine, la decisione sul sollevamento rimane "No Lift" e la Lift Challenge card e la relativa commissione saranno trattenute e consegnate alla Direzione del WPPO.
- 24.1.8 **Contestazione con Arbitri**
- 24.1.8.1 Solo in caso di Contestazione del Sollevamento, ogni Arbitro che aveva

dichiarato in un primo momento un "No Lift" esaminerà il sollevamento in tempo reale attraverso il LiftVRS dalla propria angolazione del sollevamento e formulerà una decisione (solo in merito alle sequenze che aveva inizialmente dichiarato "No Lift").

24.1.8.2 Solo in caso di Contestazione del Sollevamento, l'Evento viene interrotto per consentire agli Arbitri di esaminare il sollevamento e prendere una decisione, e l'esito della Contestazione del Sollevamento verrà visualizzato automaticamente sul tabellone, con le seguenti conseguenze:

- a) **La Contestazione del Sollevamento va buon fine:** con decisione unanime, i tre (3) Arbitri dichiarano che il sollevamento è un "Good Lift". Quando una Contestazione del Sollevamento va a buon fine, la decisione sul sollevamento viene ribaltata in "Good Lift" e il risultato e la classifica vengono rivisti. La Lift Challenge card e la relativa commissione saranno restituite.
- b) **La Contestazione del Sollevamento non va buon fine:** se almeno uno (1) degli Arbitri ritiene che il sollevamento sia un "No Lift". Quando una Contestazione del Sollevamento non va a buon fine, la decisione sul sollevamento rimane "No Lift" e la Lift Challenge card e la relativa commissione saranno trattenute e consegnate alla Direzione del WPPO.

24.1.9 L'Annunciatore annuncerà l'esito della Contestazione del Sollevamento.

24.1.10 L'esito della procedura di Contestazione del Sollevamento è definitivo e non ci saranno ulteriori possibilità di appello.

24.1.11 In caso di guasto al LiftVRS, l'Arbitro Capo o il Membro del VRS1 comunicheranno il guasto agli Atleti e agli Ufficiali di Squadra e l'Evento continuerà senza Contestazioni del Sollevamento finché il guasto non sarà riparato. Se il guasto del LiftVRS viene riparato, gli Atleti ne riceveranno comunicazione e da quel momento sarà nuovamente possibile presentare Contestazioni del Sollevamento.

25 Errori sul Campo di Gara

25.1 Errori nella descrizione del CdG

25.1.1 Durante l'Evento, può verificarsi uno qualsiasi degli errori sotto elencati, che può essere segnalato dall'Atleta, dall'Ufficiale di Squadra, dagli Arbitri, dalla Giuria, dal Marshall o dal Delegato Tecnico solo in relazione al tentativo in corso di un Atleta, prima o dopo il tentativo di sollevamento (entro i termini stabiliti dalla presente Regola):

25.1.1.1 **Bilanciere caricato in modo errato:** Il peso caricato sul bilanciere non corrisponde al peso che l'Atleta ha richiesto al Marshall.

25.1.1.2 **Altezza del rack non corretta:** L'altezza del rack non è corretta e non corrisponde all'altezza che l'Atleta ha richiesto al Marshall.

25.1.1.3 **Errore dell'Annunciatore:** L'annuncio fatto dall'Annunciatore non è corretto e quindi la barra non viene caricata correttamente e/o l'altezza del rack non è corretta o l'Atleta annunciato non è quello giusto.

- 25.1.1.4 **Errore di cronometraggio:** L'Annunciatore avvia l'orologio dei tentativi di sollevamento troppo presto oppure troppo tardi dopo l'annuncio dell'Atleta.
- 25.1.1.5 **Errore dello Spotter:** Il Caricatore Spotter entra in contatto con il bilanciante durante il sollevamento senza che l'Arbitro Capo abbia dato istruzioni in tal senso.
- 25.1.1.6 **Errore tecnico/tecnologico/del Marshall:** Barra caricata in modo errato, altezza del rack non corretta e/o tentativo non corretto dell'Atleta.
- 25.1.1.7 **Errore nell'attrezzatura:** La panca, il bilanciante, i dischi, i collari e/o le strap da panca si rompono e/o sono danneggiati.
- 25.1.2 Per segnalare un errore prima di un tentativo di sollevamento, gli Arbitri, l'Atleta e/o l'Ufficiale di Squadra dell'Atleta devono avvertire l'Arbitro Capo prima che venga dato il comando "start". Il tempo verrà fermato per analizzare l'errore rilevato e, in base a quanto stabilito dall'Arbitro Capo, si procederà come segue:
- 25.1.2.1 Se l'Arbitro Capo stabilisce che non c'è alcun errore, il tempo e il tentativo riprenderanno normalmente.
- 25.1.2.2 Se l'Arbitro Capo stabilisce che c'è un errore, l'Atleta e l'Ufficiale di Squadra lasceranno immediatamente la panca e l'errore sarà corretto. L'Atleta avrà a disposizione due (2) minuti per effettuare il tentativo di sollevamento, ma non potrà lasciare il CdG.
- 25.1.3 Per segnalare un errore dopo un tentativo di sollevamento (che non sia stato osservato o segnalato in precedenza), l'Arbitro, l'Atleta o l'Ufficiale di Squadra dell'Atleta devono avvertire l'Arbitro Capo prima che l'Atleta lasci la pedana di sollevamento. In base a quanto stabilito dall'Arbitro Capo, si procederà come segue:
- 25.1.3.1 Se l'Arbitro Capo stabilisce che non c'è alcun errore, la decisione sul sollevamento rimarrà invariata.
- 25.1.3.2 Se l'Arbitro Capo stabilisce che c'è un errore e la decisione sul sollevamento era "No Lift", l'Atleta e l'Ufficiale di Squadra lasceranno immediatamente il CdG e l'errore sarà corretto. L'Atleta ripeterà il suo tentativo di sollevamento immediatamente dopo il tentativo precedente; per il suo tentativo di sollevamento avrà a disposizione tre (3) minuti.
- 25.1.3.3 Se l'Arbitro Capo stabilisce che c'è stato un errore di caricamento e la barra è stata caricata con un peso inferiore a quello richiesto e la decisione sul sollevamento è "Good Lift", verrà registrato il peso richiesto.
- 25.1.3.4 Se l'Arbitro Capo stabilisce che c'è stato un errore di caricamento e la barra è stata caricata con un peso superiore a quello richiesto e la decisione sul sollevamento è "Good Lift", verrà registrato tale peso superiore e i tentativi di sollevamento degli altri Atleti continueranno in base alle richieste.

26 Record

26.1 Descrizione dei record

26.1.1 In tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO, a eccezione delle Competizioni

Ibride e delle Competizioni Approvate dal WPPO, nell'Evento Individuale gli Atleti possono tentare di battere un record se sottoposti ai test antidoping in conformità alla precedente Regola 4.

- 26.1.2 Se il tentativo di sollevamento per il record è "Good Lift", sarà riconosciuto come nuovo record.
- 26.1.3 Non appena viene stabilito un nuovo record, qualsiasi Atleta che voglia tentare un nuovo record deve superare il precedente di almeno un (1) kg.
- 26.1.4 In caso di tentativo di record, solo un (1) Arbitro può essere della stessa nazionalità dell'Atleta che tenta di battere il record.
- 26.1.5 In caso di tentativo di record, solo un (1) membro della Giuria può essere della stessa nazionalità dell'Atleta che tenta di battere il record.
- 26.1.6 Il WPPO riconoscerà e registrerà i record per tutte e quattro (4) le fasce di età e per due (2) sessi alle Competizioni Mondiali, Regionali e di altro tipo (come indicato di seguito). È possibile battere tali record solo nelle Competizioni sotto indicate con tre (3) tentativi di sollevamento:

Tipo di Competizione	Tipi di record riconosciuti se andati a buon fine entro i 3 tentativi
Giochi Paralimpici	Record mondiale Elite Record mondiale Rookie Record mondiale Next Gen Record mondiale Legend Record paralimpici Tutti i Record regionali*
Campionati del mondo	Record mondiale Elite Record mondiale Legend Tutti i Record regionali Elite Tutti i Record regionali Legend
Campionati mondiali Rookie e Next Gen	Record mondiale Rookie Record mondiale Next Gen Tutti i Record regionali Rookie Tutti i Record regionali Next Gen
Campionati regionali	Record mondiale Elite Record mondiale Rookie e Next Gen Record mondiale Legend Tutti i Record regionali Elite Tutti i Record regionali Rookie e Next Gen Tutti i Record regionali Legend
Coppe del Mondo	Record mondiale Elite, Rookie, Next Gen e Legend Tutti i Record regionali Elite, Rookie, Next Gen e Legend
Giochi Parapanamericani	Record mondiale Elite Record regionale Elite Americhe Record dei Giochi Parapanamericani

Giochi Paralimpici Asiatici	Record mondiale Elite Record regionale Elite Asia Record dei Giochi Paralimpici Asiatici
Giochi del Commonwealth	Record mondiale Elite Tutti i Record regionali Elite Record dei Giochi del Commonwealth
Giochi per la Solidarietà Islamica	Record mondiale Elite Tutti i Record regionali Elite Record dei Giochi per la Solidarietà Islamica
Giochi Paralimpici Sub Regionali	Record mondiale Elite Record mondiale Rookie e Next Gen Record mondiale Legend Rispettivi Record regionali Rookie e Next Gen Rispettivi Record regionali Elite Record Regionali Legend
Giochi Paralimpici Giovanili	Record mondiale Rookie e Next Gen Rispettivi Record regionali Rookie e Next Gen
Competizioni ibride	Nessuno
Internazionale/a Invito/Nazionale	Nessuno

** Verrà riconosciuto un record regionale solo se l'Atleta avrà rotto anche il rispettivo record mondiale con lo stesso tentativo di sollevamento.*

27 Il Power Lift

27.1 Descrizione del Power Lift

- 27.1.1 Secondo la Regola 27.1.4, gli Atleti negli Eventi Individuali possono svolgere un ulteriore quarto (4°) tentativo di rompere un record se vengono effettuati i test antidoping durante la Competizione.
- 27.1.2 Il Power Lift avrà luogo dopo il terzo (3°) Turno.
- 27.1.3 Il Power Lift deve essere richiesto al Marshall dall'Atleta e/o dall'Ufficiale di Squadra entro un (1) minuto dalla visualizzazione della decisione sul sollevamento sul tabellone dei tentativi. Il Marshall approverà la richiesta solo se almeno una delle seguenti condizioni saranno soddisfatte:
- 27.1.3.1 Se il terzo (3°) tentativo dell'Atleta è un "Good Lift" e il peso sollevato è inferiore di massimo dieci (10) kg al peso del record vigente ammissibile che l'Atleta intende battere.
- 27.1.3.2 Se il terzo (3°) tentativo dell'Atleta era un tentativo di record ammissibile ed era un "Good Lift".
- 27.1.4 È possibile battere i seguenti record ed essere riconosciuti nel risultato finale solo in occasione delle Competizioni che prevedono il Power Lift.

Tipo di Competizione	Tipi di record che possono essere infranti con Power Lift
Giochi Paralimpici	Record mondiale Elite Record paralimpico
Campionati del mondo	Record del mondo Elite e Legend
Campionati mondiali Rookie e Next Gen	Record mondiale Rookie e Next Gen
Campionati regionali	<i>Solo per gli Atleti della regione in cui ha luogo la Competizione</i> Record mondiale Rookie e Next Gen Record mondiale Elite e Legend Record regionale Rookie e Next Gen Record regionale Elite e Legend
Coppe del Mondo	Record mondiale Elite e Legend Record mondiale Rookie e Next Gen
Giochi Parapanamericani	Record mondiale Elite Record regionale Elite Americhe Record dei Giochi Parapanamericani

Tipo di Competizione	Tipi di record che possono essere infranti con Power Lift
Giochi Paralimpici Asiatici	Record mondiale Elite Record regionale Elite Asia Record dei Giochi Paralimpici Asiatici
Giochi del Commonwealth	Nessuno
Giochi Paralimpici Sub Regionali	Record mondiale Elite Record regionale Elite
Giochi Paralimpici Giovanili	Record mondiale Rookie e Next Gen
Competizioni ibride	Nessuno
Internazionale/a Invito/Nazionale	Nessuno
<i>* Verrà riconosciuto un record regionale Elite solo se l'Atleta avrà rotto anche il rispettivo record mondiale Elite con lo stesso tentativo di sollevamento.</i>	

28 Risultati

28.1 Evento Individuale

- 28.1.1 **Best lift:** Il risultato finale di ciascun Atleta sarà calcolato in base al peso più elevato dei tentativi di sollevamento "Good Lift" completati durante l'Evento nell'ambito dei tre (3) tentativi a disposizione e anche del Power Lift ("best lift"), classificati in ordine decrescente (cioè il "best lift" con il peso più alto è classificato primo).
- 28.1.2 **Best lift in base alla FC:** Il risultato finale di ciascun Atleta sarà calcolato in base al punteggio FC più elevato nell'ambito dei tre (3) tentativi a disposizione e anche del Power Lift ("best lift"), classificati in ordine decrescente (cioè il "best lift" con il punteggio più alto è classificato primo).
- 28.1.3 **Tie Break (best lift):** Se due (2) o più Atleti ottengono lo stesso risultato di "best lift", l'Atleta che ha completato il Good Lift per primo (1°) determinerà la classifica/il risultato finale. In caso di parità di punteggio in gruppi diversi, l'Atleta che ha gareggiato nel gruppo precedente sarà classificato più in alto.
- 28.1.4 **Total lift:** Il risultato finale di ciascun Atleta sarà calcolato in base alla somma dei pesi dei tentativi di sollevamento "Good Lift" completati durante l'Evento nell'ambito dei tre (3) tentativi a disposizione ("total lift"), classificati in ordine decrescente (cioè il "total lift" con il peso più alto è classificato primo). La medaglia per il total lift è valida in tutte le Competizioni Riconosciute, tranne che ai Giochi.
- 28.1.5 **Total lift in base alla FC:** Il risultato finale di ciascun Atleta sarà calcolato in base alla somma dei pesi dei tentativi di sollevamento "Good Lift" con punteggio FC completati durante l'Evento nell'ambito dei tre (3) tentativi a disposizione ("total lift"), classificati in ordine decrescente (cioè il "total lift" con il peso più alto è classificato primo). La medaglia per il total lift è valida in tutte le Competizioni Riconosciute, tranne che ai Giochi.

- 28.1.6 **Tie Break (total lift):** Se due (2) o più Atleti ottengono lo stesso risultato di "total lift", l'Atleta che ha completato il total lift per primo (1°) determinerà la classifica/il risultato finale. In caso di parità di punteggio in gruppi diversi, l'Atleta che ha gareggiato nel gruppo precedente sarà classificato più in alto.

28.2 Evento a Squadre e a Squadre Miste

- 28.2.1 **Best lift:** Tutti i risultati degli Eventi a Squadre e a Squadre Miste saranno calcolati utilizzando la FC, che consente di confrontare i risultati di Atleti di diverse Categorie di Peso Corporeo. Per ottenere il punteggio FC totale si somma il punteggio FC di ciascun Atleta a ogni Turno; il punteggio più alto riceverà la posizione più alta in classifica.
- 28.2.2 **Tie Break:** in ciascuna fase, se una squadra ottiene lo stesso risultato, il risultato sarà determinato come segue:
- 28.2.2.1 la squadra con il maggior numero di "Good Lift" sarà classificata più in alto;
- 28.2.2.2 in caso di ulteriore parità, la squadra dell'Atleta con il punteggio individuale più alto sarà classificata più in alto;
- 28.2.2.3 in caso di ulteriore parità, l'Atleta con il punteggio individuale più alto che ha sollevato nel Turno precedente sarà classificato più in alto (ad esempio se due (2) Atleti hanno un punteggio di 150,55 sollevato rispettivamente nel 1° e nel 3° Turno, la squadra e l'Atleta che hanno sollevato nel 1° Turno saranno classificati più in alto).
- 28.2.3 Il risultato finale di ciascuna squadra in ogni fase sarà calcolato sommando i "Good Lift" di ciascun Atleta utilizzando la FC, in ordine decrescente (cioè la squadra con il punteggio più alto è classificata prima).

29 Medaglie

29.1 Descrizione delle medaglie

- 29.1.1 Nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO, saranno assegnate delle medaglie in base ai criteri di fattibilità dell'Evento per gli Eventi Individuali (best lift e total lift), a Squadre e a Squadre Miste:

Classifica	Medaglia
Primo (1°)	Oro
Secondo (2°)	Argento
Terzo (3°)	Bronzo

29.2 Eventi Individuali

- 29.2.1 Solo due (2) Atleti dello stesso CPN possono vincere una medaglia.
- 29.2.2 Nelle Competizioni della categoria Elite in cui non sono previste diverse fasce di età (ad esempio nelle Coppe del Mondo), tutte le fasce di età gareggiano insieme nella stessa Categoria di Peso Corporeo o in categorie accorpate. Se un Atleta raggiunge un livello sufficientemente alto da poter essere premiato con una medaglia in più fasce di età ammissibili, gli verranno assegnate tali medaglie.
- 29.2.3 L'assegnazione delle medaglie e la cerimonia di premiazione devono svolgersi in conformità alla Guida al Protocollo WPPO (**Appendice 10**).

30 Ranking

30.1 Descrizione delle classifiche

- 30.1.1 Il WPPO terrà una classifica sulla base dei risultati per Categoria di Peso Corporeo, che determineranno la posizione di un Atleta o di una squadra all'interno della rispettiva classifica. Saranno tenute le seguenti classifiche separate:
 - 30.1.1.1 **Evento Individuale:** best lift - Classifiche Mondiali, Regionali e Paralimpiche
 - 30.1.1.2 **Evento Individuale:** total lift - Classifiche Mondiali e Regionali
 - 30.1.1.3 **Evento a Squadre** - Classifiche Mondiali e Regionali
 - 30.1.1.4 **Evento a Squadre Miste** - Mondiali e Regionali
 - 30.1.1.5 **Competizioni ibride** - Classifiche Mondiali

30.2 Evento Individuale

- 30.2.1 In caso di parità in un Evento Individuale, l'Atleta che ha eseguito il "best lift" o il "total lift" per primo (1°):
 - 30.2.1.1 in base alla data di calendario, sarà più in alto in classifica; se la data è la stessa, allora
 - 30.2.1.2 in base al Turno, sarà più in alto in classifica; se il Turno è lo stesso, allora
 - 30.2.1.3 in base all'orario (ora dell'Europa centrale) sarà più in alto in classifica.

30.3 Evento a Squadre e a Squadre Miste

- 30.3.1 **In caso di parità in un Evento a Squadre o a Squadre Miste**, la classifica sarà determinata dal punteggio più alto ottenuto in una qualsiasi fase; in caso di parità:
 - 30.3.1.1 la squadra che ha raggiunto il punteggio per prima (1°) in base alla data di calendario sarà più in alto in classifica
 - 30.3.1.2 in caso di ulteriore parità, la squadra che ha ottenuto il punteggio nella fase disputata prima sarà più in alto in classifica
 - 30.3.1.3 in caso di ulteriore parità, la squadra con più "Good Lift" sarà più in alto in classifica.

Sezione B2 - Station

31 Regole della disciplina Station

31.1 Station - Descrizione

- 31.1.1 La disciplina Station è aperta agli atleti Rookie, Next Gen, Elite e Legend, di sesso femminile e maschile, con una (1) o più delle otto (8) Disabilità Ammissibili che gareggiano in una (1) Classe Sportiva, secondo quanto stabilito nelle Regole e Norme di Classificazione del WPPO, per sesso.

31.2 Obiettivo

- 31.2.1 Gli Atleti si sfidano in una serie di stazioni che presentano diversi elementi di forza.

31.3 Categorie di Peso Corporeo

- 31.3.1 Gli atleti competono per sesso in Categorie di Peso Corporeo aperte.

31.4 Fasce di età

- 31.4.1 In tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO sono ammesse quattro (4) fasce di età, in base alle stesse regole del Power (indicate nella precedente Regola 11 (del Power)).

32 Iscrizioni

32.1 Evento Individuale

- 32.1.1 Nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO non esiste un limite massimo di iscrizioni per sesso e fascia di età per CPN.
- 32.1.2 Fattibilità dell'Evento Individuale
- 32.1.2.1 In tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO, un Evento sarà considerato fattibile quando si applica il numero minimo di Atleti per sesso e fascia di età indicato di seguito:
- a) **Due (2) Atleti:** Se ci sono due (2) Atleti che raggiungono un punteggio pari o superiore al rispettivo livello SM per quella Categoria di Peso Corporeo, vengono assegnate una medaglia d'oro e una d'argento.
 - b) **Tre (3) o più Atleti:** Se ci sono tre (3) o più Atleti saranno assegnate tutte le medaglie (oro, argento e bronzo).
- 32.1.2.2 Gli Eventi attuabili definitivi per tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO saranno determinati in consultazione con il COL, il DT e il WPPO prima e/o dopo la Riunione Tecnica.

32.2 Evento a Squadre

- 32.2.1 Nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO, si terrà un (1) Evento a Squadre per sesso nella fascia d'età Elite alle seguenti condizioni:
- 32.2.1.1 Devono esserci almeno due (2) squadre in gara, che possono essere entrambe dello stesso CPN.
- 32.2.1.2 Le squadre devono essere composte da tre (3) Atleti dello stesso CPN e dello stesso sesso.

- 32.2.1.3 Ogni CPN può iscrivere un massimo di tre (3) squadre.
- 32.2.1.4 Gli Atleti iscritti a un Evento a Squadre possono anche essere iscritti a un Evento Individuale o essere Atleti aggiunti.
- 32.2.1.5 Gli Atleti iscritti a un Evento a Squadre possono appartenere a qualsiasi fascia di età.

32.3 Evento a Squadre Miste

- 32.3.1 Solo nelle Competizioni Riconosciute dal WPPO si terrà un massimo di un (1) Evento a Squadre Miste nella fascia di età Elite alle seguenti condizioni:
 - 32.3.1.1 Devono esserci almeno due (2) squadre in gara, che possono essere entrambe dello stesso CPN.
 - 32.3.1.2 Le squadre devono essere composte da tre (3) Atleti dello stesso CPN con almeno un
 - a) rappresentante di ciascun sesso.
 - 32.3.1.3 Ogni CPN può iscrivere un massimo di tre (3) squadre.
 - 32.3.1.4 Gli Atleti iscritti a un Evento a Squadre Miste possono anche essere iscritti a un Evento o essere Atleti aggiunti.
 - 32.3.1.5 Gli Atleti iscritti a un Evento a Squadre Miste possono appartenere a qualsiasi fascia di età.

32.4 Modifiche negli Eventi a Squadre e agli Eventi a Squadre Miste

- 32.4.1 In tutte le Competizioni Riconosciute dal WPPO, i CPN avranno la possibilità di sostituire gli Atleti negli Eventi a Squadre e a Squadre Miste durante la procedura di verifica delle iscrizioni.
- 32.4.2 Tutti e tre (3) gli Atleti possono essere sostituiti una (1) volta e la richiesta di sostituzione deve pervenire durante il lasso di tempo previsto per la procedura di verifica delle iscrizioni. Per ogni sostituzione richiesta non verrà addebitato alcun costo.

33 Responsabilità degli Ufficiali

33.1 Schema

Ruolo	Schema delle responsabilità
Delegato della Federazione Internazionale (Delegato FI)	▪ È incaricato della pianificazione e della realizzazione dell'intera Competizione. ▪ Ha la massima autorità sulla Competizione. ▪ È nominato e/o agisce per conto del WPPO in occasione della Competizione.
Direttore di Gara (DG)	▪ Supervisiona l'intera Competizione coordinandosi con il COL, il DE e il DT ▪ Fornisce le best practice nelle aree essenziali della gestione delle competizioni e gli standard operativi delle sedi e riferisce al Delegato FI ▪ È nominato e/o agisce per conto del WPPO in occasione della Competizione.

Direttore dell'Evento (DE)	▪ Supervisiona l'intero Evento coordinandosi con il DG e il DT. ▪ Fornisce le best practice nei principali ambiti tecnici della competizione e gli standard operativi e riferisce al Delegato FI. ▪ È nominato e/o agisce per conto del WPPO in occasione della Competizione.
Delegato Tecnico (DT)	▪ Fornisce consulenza tecnica. Controlla che le operazioni tecniche siano condotte in conformità al Regolamento Tecnico per tutta la durata dell'Evento. ▪ Coordina gli Ufficiali Tecnici nominati per la competizione. ▪ Firma i Risultati Finali di ogni Evento.
Presidente della Giuria ("PG")	▪ Conduce l'Evento e garantisce che tutte le azioni sul CdG siano conformi alle presenti Regole. ▪ Esamina l'uniforme e l'equipaggiamento personale di ciascun Atleta al fine di verificarne la conformità alle presenti Regole e all'Appendice 4 durante la fase di riscaldamento. ▪ Garantisce la pulizia, l'organizzazione e la sicurezza delle attrezzature e del CdG. ▪ Informa la Giuria laterale sulle note di Classificazione degli Atleti. ▪ Coordina i Caricatori Spotter. ▪ Pronuncia i comandi "start" e "rack/stop". ▪ Giudica il sollevamento in base alle sequenze di sollevamento dalla posizione prevista e/o in caso di Contestazione del Sollevamento. ▪ Segnala eventuali errori e prende la decisione finale sull'esito. ▪ Registra manualmente i risultati.
Tecnico VRS ("VRS1", "VRS2" e "VRS3")	▪ Si esprime sulla stazione in base alle sequenze di sollevamento dalla posizione prevista e/o in caso di Contestazione del Sollevamento. ▪ Esamina l'uniforme e l'equipaggiamento personale di ciascun Atleta al fine di verificarne la conformità alle presenti Regole e all'Appendice 4 durante la fase di riscaldamento, insieme al CR. ▪ Segnala eventuali errori.

Controllore Tecnico ("CT") (Capo, Assistenti)	Capo ▪ Coordina i controllori tecnici assistenti. ▪ Si assicura che l'attrezzatura, l'area di riscaldamento e l'area di chiamata siano pulite, organizzate e sicure. ▪ Esamina l'uniforme e l'equipaggiamento personale di ciascun Atleta al fine di verificarne la conformità alle presenti Regole e all'Appendice 4 durante il processo di riscaldamento. ▪ Gestisce l'accesso degli Atleti e degli Ufficiali di Squadra nell'area di riscaldamento e nell'area di chiamata. ▪ Assiste il controllore tecnico assistente 2 nella chiamata degli Atleti successivi per il loro tentativo Station. ▪ Fornisce supporto nella presentazione e degli Atleti e degli Ufficiali Tecnici e nelle cerimonie di premiazione. Assistente 1 ▪ Supporta il controllore tecnico capo. Assistente 2 ▪ Supporta il controllore tecnico capo. Controlla l'accesso dell'Atleta e dell'Ufficiale di Squadra al CdG per il loro tentativo durante l'Evento. ▪ Esamina l'uniforme e l'equipaggiamento personale di ciascun Atleta al fine di verificarne la conformità alle presenti Regole e all'Appendice 4 prima che questi entri nel CdG per il suo tentativo.
"Caricatori Spotter"	• Caricano e scaricano il bilanciare dei dischi in base all'Appendice 8. • Mantengono l'attrezzatura e il CdG puliti, organizzati e sicuri. • Seguono il percorso/movimento dell'alzata dell'Atleta e intervengono solo su richiesta dell'Arbitro Capo o dell'Atleta. • Aiutano l'Atleta a togliere il bilanciare dal rack prima dell'alzata su richiesta dell'Atleta e a riporlo dopo il comando "rack" o quando viene richiesto aiuto. • L'Ufficiale di Squadra può aiutare l'Atleta a togliere il bilanciare dal rack se richiesto e approvato dal DT nella fase di riscaldamento.

33.1.1 Le responsabilità e i processi dettagliati di ciascun ruolo di Ufficiale Tecnico sono elencati nel Manuale ufficiale aggiornato periodicamente dal WPPO.

34 Controllo del Kit

34.1 Descrizione del Controllo del Kit

34.1.1 La procedura di Controllo del Kit (Kit Check) segue la stessa procedura stabilita nella Regola 17 (Power), per sesso.

35 Uniforme ed equipaggiamento personale dell'Atleta

35.1 Descrizione dell'uniforme e dell'equipaggiamento

- 35.1.1 Nelle Competizioni Riconosciute dal WPPPO, tutti gli Atleti devono indossare/utilizzare articoli provenienti esclusivamente da Fornitori Approvati dal WPPPO, nel rispetto della Regola 16 (Power) e delle disposizioni di cui all'**Appendice 4**.
- 35.1.2 Tutti gli elementi dell'uniforme non esplicitamente consentiti non possono essere indossati per motivi di sicurezza (ad esempio orecchini, cappelli, orologi da polso, anelli, ecc.)
- 35.1.3 L'Atleta deve indossare almeno una maglietta, pantaloncini/pantaloni e scarpe sportive.

35.2 Pantaloncini/Pantaloni

- 35.2.1 È possibile indossare un (1) paio di pantaloncini/pantaloni. Devono essere conformi alle seguenti Regole:
 - 35.2.1.1 Devono essere aderenti al corpo dell'Atleta;
 - 35.2.1.2 Devono avere uno (1) strato/spessore, a eccezione dell'orlo (sono ammessi due (2) strati);
 - 35.2.1.3 Non devono presentare alterazioni o miglioramenti rispetto al design del produttore, come cuciture rinforzate, angolazione delle gambe, materiale esterno a coste, toppe aggiuntive, imbottiture, supporti, tasche, bottoni, colletti o cerniere.

36 Riscaldamento

36.1 Descrizione del riscaldamento

- 36.2 La fase di riscaldamento segue lo stesso procedimento indicato nella Regola 18 (Power), per genere.

37 Evento

37.1 Svolgimento dell'Evento

- 37.1.1 Gli Atleti parteciperanno a un Turno di Qualificazione.
- 37.1.2 I risultati ottenuti nel Turno di Qualificazione determineranno:
 - 37.1.2.1 la qualificazione per la Finale Station; si qualificano i sei (6) Atleti meglio classificati per ogni stazione; gli altri saranno classificati dal settimo (7°) all'ultimo posto;
 - 37.1.2.2 la qualificazione per la Finale Station All-Around; si qualificano i sei (6) migliori Atleti classificati in assoluto (sommando i punteggi ottenuti per ogni stazione); gli altri saranno classificati dal settimo (7°) all'ultimo posto;
 - 37.1.2.3 la qualificazione per la Finale Station a Squadre; si qualificano le sei (6) squadre meglio classificate in assoluto (sommando i punteggi dell'Atleta meglio classificato di un Paese per ciascuna stazione); le altre saranno

classificate dal settimo (7°) all'ultimo posto;

- 37.1.2.4 La qualificazione per la Finale Station a Squadre Miste; si qualificano le sei (6) Squadre Miste meglio classificate in assoluto (sommando i punteggi dell'Atleta maschile e dell'Atleta femminile di un Paese meglio classificato per ogni stazione); le altre saranno classificate dal settimo (7°) all'ultimo posto.
- 37.1.3 Nel Turno di Qualificazione e nella Finale Station All-Around, tutti gli Atleti devono gareggiare su tutte le stazioni.
- 37.1.4 Nella Finale Station, nella Finale Station All-Around, nella Finale Station a Squadre e nella Finale Station a Squadre Miste, le classifiche e i punteggi saranno azzerati (nella finale si riparte da zero (0)).
- 37.1.5 Il programma e il format della disciplina Station sono stabiliti dal Delegato Tecnico e dal WPPO e comunicati agli Atleti e agli Ufficiali di Squadra almeno trenta (30) minuti prima dell'Evento.
- 37.1.6 Il programma della disciplina Station non varierà nel corso dell'Evento (Turno di Qualificazione, Finale Station, Finale Station All-Around, Finale Station a Squadre e Finale Station a Squadre Miste).
- 37.1.7 Il format della disciplina Station può variare nel corso dell'Evento (Turno di Qualificazione, Finale Station, Finale Station All-Around, Finale Station a Squadre).
- 37.1.8 Fra un Turno e l'altro (Qualificazione, Finale Station, Finale Station All-Around, Finale Station a Squadre e Finale Station a Squadre Miste) devono trascorrere almeno tre (3) ore.
- 37.1.9 Gli Atleti possono gareggiare individualmente o simultaneamente in ogni Turno (Qualificazione, Finale Station, Finale Station All-Around, Finale Station a Squadre e Finale Station a Squadre Miste; ad esempio un (1) Atleta per stazione o più Atleti per stazione), in base alla disponibilità delle attrezzature, alle dimensioni della sede e ad altri fattori. I gruppi possono essere formati secondo le necessità in base ai fattori di cui sopra (ad esempio le fasce di età possono gareggiare insieme).
- 37.1.10 Se sono presenti sei (6) o meno Atleti per categoria (Individuale, All-Around o Squadra) la finale sarà diretta.
- 37.1.11 In caso di sospensione temporanea dell'Evento, gli Atleti avranno a disposizione almeno quaranta (40) minuti per il riscaldamento e l'Evento e il tabellone dei punteggi continueranno come prima della sospensione.

38 Programma della disciplina Station

38.1 Programma

- 38.1.1 Il Programma della disciplina Station prevede tre (3) stazioni selezionate dal DE per la Competizione in base alla disponibilità delle attrezzature, alle dimensioni della sede e ad altri fattori a discrezione del WPPO.

39 Format della disciplina Station

39.1 Format

- 39.1.1 Il format della disciplina Station consiste nella serie di esercizi specifici richiesti

dal DT e dal WPPO per la Competizione in questione. Può comprendere:

- 39.1.1.1 Determinati movimenti
- 39.1.1.2 Un determinato numero di ripetizioni e/o un determinato schema di ripetizioni
- 39.1.1.3 Attrezzatura particolare
- 39.1.1.4 Un determinato peso
- 39.1.1.5 Un limite di tempo
- 39.1.1.6 Dettagli sul punteggio
- 39.1.1.7 Adeguamenti (se necessari)
- 39.1.2 Le stazioni possono prevedere penalità di tempo. Il mancato completamento di un format entro il tempo stabilito può comportare una determinata penalità.
- 39.1.3 Le stazioni possono presentare requisiti minimi in termini di tempo, ripetizioni, peso o Turni da completare per avanzare. Tali requisiti minimi saranno annunciati come parte del format della stazione. Il mancato completamento di un format entro il tempo stabilito può comportare una determinata penalità.

40 Stazioni

40.1 Stagioni

40.1.1 Sono possibili le seguenti stazioni in base alla stagione in cui ha luogo la Competizione:

Stagione	Stazione (punteggio)
Estate	▪ Slam con palla medica (ripetizione) ▪ Lancio della palla medica (tempo) ▪ Shoulder press (barra, manubrio o kettlebell) (ripetizioni o peso) ▪ Pulldown (orizzontale e verticale) ▪ Resistenza (panca piana) ▪ Vogata (orizzontale e verticale) (distanza, tempo, calorie) ▪ Sky (verticale) (distanza, tempo, calorie, con macchinario) ▪ Arrampicata su corda (tempo, ripetizioni) ▪ Trazioni (tempo, ripetizioni) ▪ Corda da battaglia (tempo, ripetizioni) ▪ Hammer/rock push ▪ Dip agli anelli o alle parallele ▪ Shoulder to front (il movimento inizia con un kettlebell in mezzo alle gambe a braccia tese, poi l'Atleta porta il peso all'altezza delle spalle, ma sempre con le braccia tese) ▪ Power Snatch: l'Atleta può usare prima una mano e poi l'altra con manubri e kettlebell o usare due mani con il bilanciere.
Inverno	▪ Snowball push ▪ Spinta della slitta ▪ Snowball target (curling) ▪ Lancio del peso invernale ▪ Press ice blocks/discs ▪ Trazioni a presa inversa ▪ Yeti chase ▪ Corsa con slitta ▪ Slide jump ▪ Darts ▪ Axe/hammer chop ▪ Snowball ▪ Bowling

41 Giudizio

41.1 Descrizione del giudizio

- 41.1.1 Un (1) membro della Giuria si esprimerà sulla prestazione di ogni Atleta alla stazione, assicurandosi, tra l'altro, che il movimento e il format richiesti siano rispettati, e assegnerà un punteggio all'Atleta (in base al tempo, alle ripetizioni, ecc.).
- 41.1.2 Il giudizio terrà conto di eventuali eccezioni solo se segnalate nei documenti di Classificazione dell'Atleta (ad esempio eccezioni relative all'angolo del gomito o del ginocchio e/o al range di movimento non comuni).

42 Risultati, medaglie e classifiche

42.1 Risultati, medaglie e classifiche

42.1.1 In base al format della stazione, gli Atleti riceveranno una classifica e i punti corrispondenti:

Turno di qualificazione			Finali		
Posto in Classifica	Punti	Delta	Posto in Classifica	Punti	Delta
1	100	-	1	100	-
2	90	-10	2	80	-20
3	80	-10	3	60	-20
4	72	-8	4	50	-10
5	64	-8	5	40	-10
6	56	-8	6	35	-5
7	50	-6			
8	44	-6			
9	38	-6			
10	34	-4			
11	30	-4			
12	26	-4			
13	24	-2			
14	22	-2			
15	20	-2			
16	18	-2			
17	16	-2			
18	14	-2			
19	12	-2			
20	10	-2			
21	8	-2			
22	6	-2			
23	4	-2			
24 e seguenti	3	-1			

42.1.2 Le medaglie saranno assegnate agli Atleti, alle Squadre e alle Squadre Miste classificate dal primo (1°) al terzo (3°) posto nella Finale Station, nella Finale Station All-Around, nella Finale Station a Squadre e nella Finale Station a Squadre Miste secondo i criteri di fattibilità.

42.1.3 In caso di pareggio:

42.1.3.1 **Finale Station:** Gli Atleti condivideranno il posto in classifica.

42.1.3.2 **Finale Station All-Around, Final Station a Squadre e Final Station a Squadre Miste:** L'Atleta o gli Atleti più in alto in classifica in un singolo Evento sarà(anno) classificato(i) più in alto. In caso di ulteriore parità, si procede allo stesso modo (ad esempio se due (2) Atleti o Squadre hanno un punteggio di duecentottantotto (288), l'Atleta o la Squadra che ha il ranking più alto (ad esempio primo (1°) contro quarto (4°)) sarà classificato più in alto; in caso di ulteriore parità, sarà preso in considerazione il ranking successivo più alto (secondo (2°) contro quinto (5°)).

42.1.4 Il WPPO stilerà un ranking sulla base dei risultati per sesso, che determineranno la posizione di un Atleta o di una squadra all'interno del rispettivo sistema di ranking. Saranno mantenute le seguenti classifiche separate:

42.1.4.1 Evento Individuale - Classifiche mondiali e regionali

42.1.4.2 Evento a Squadre - Classifiche mondiali e regionali

42.1.4.3 Evento a Squadre Miste - Classifiche mondiali e regionali



World Para Powerlifting

Dahlmannstraße 2
53113 Bonn, Germania
Tel. +49 151 22086316
Fax +49 228 2097-209

Courses@WorldParaPowerlifting.org
www.WorldParaPowerlifting.org



@ParaPowerlifting



@ParaPowerlifting



@Powerlifting



@/Paralympics

Crediti fotografici: Hiroki Nishioka